Inanimae: The Secret Way

Name: Court: Jeu:

Player: Legacy: Phyla:

Chronicle: Anchor: Title:

Attributes

Physical

Strength ●○○○○
Dexterity ●○○○○
Stamina ●○○○○

Social

Charisma ●○○○○
Manipulation ●○○○○
Appearance ●○○○○

Mental

Perception ●○○○○
Intelligence ●○○○○
Wits ●○○○○

Abilities

Talents

Alertness ○○○○○
Athletics ○○○○○
Brawl ○○○○○
Dodge ○○○○○
Empathy ○○○○○
Intimidation ○○○○○
Kenning ○○○○○
Persuasion ○○○○○
Streetwise ○○○○○
Subterfuge ○○○○○

Skills

Crafts ○○○○○
Drive ○○○○○
Etiquette ○○○○○
Firearms ○○○○○
Leadership ○○○○○
Melee ○○○○○
Mining ○○○○○
Security ○○○○○
Stealth ○○○○○
Survival ○○○○○

Knowledges

Chimerical Alchemy ○○○○○
Computer ○○○○○
Enigmas ○○○○○
Gematria ○○○○○
Gremayre ○○○○○
Investigation ○○○○○
Medicine ○○○○○
Mythlore ○○○○○
Politics ○○○○○
Science ○○○○○

Advantages

Backgrounds

○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○

Slivers

○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○

Realms

○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○

Merits & Flaws

Merit	Cost

Flaw	Bonus

Glamour

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Willpower

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Banality

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Health

		Real	Chimerical
Bruised		□	□
Hurt	- 1	□	□
Injured	- 1	□	□
Wounded	- 2	□	□
Mauled	- 2	□	□
Crippled	- 5	□	□
Incapacitated		□	□

Experience