KILLMOULIS

Name: Court: Seeming:
Player: Seelie Legacy: House:
Chronicle: Unseelie Legacy: Society:

Attributes

Physical

Strength ●○○○○
Dexterity ●○○○○
Stamina ●○○○○

Social

Charisma ●○○○○
Manipulation ●○○○○
Appearance ●○○○○

Mental

Perception ●○○○○
Intelligence ●○○○○
Wits ●○○○○

Abilities

Talents

Alertness ○○○○○
Athletics ○○○○○
Brawl ○○○○○
Dodge ○○○○○
Empathy ○○○○○
Intimidation ○○○○○
Kenning ○○○○○
Persuasion ○○○○○
Streetwise ○○○○○
Subterfuge ○○○○○

Skills

Crafts ○○○○○
Drive ○○○○○
Etiquette ○○○○○
Firearms ○○○○○
Leadership ○○○○○
Melee ○○○○○
Performance ○○○○○
Security ○○○○○
Stealth ○○○○○
Survival ○○○○○

Knowledges

Computer ○○○○○
Enigmas ○○○○○
Gremayre ○○○○○
Investigation ○○○○○
Law ○○○○○
Linguistics ○○○○○
Lore ○○○○○
Medicine ○○○○○
Politics ○○○○○
Science ○○○○○

Advantages

Backgrounds

_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○

Arts

_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○

Realms

Actor ○○○○○
Fae ○○○○○
Nature ○○○○○
Prop ○○○○○
Scene ○○○○○
Time ○○○○○

Merits & Flaws

Merit	Cost

Flaw	Bonus

Glamour

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Willpower

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Health

		Real	Chimerical
Bruised		□	□
Hurt	-1	□	□
Injured	-1	□	□
Wounded	-2	□	□
Mauled	-2	□	□
Crippled	-5	□	□
Incapacitated		□	□

Birthrights/Frailties

Hide Unseen / Silent

Experience

Banality

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Ravaging/Musing Threshold