Baobhan

Name:
Player:
Concept:

Primary Aria:
Secondary Aria:
Tertiary Aria:

Legacy:
Legacy:
Legacy:

Attributes

Physical

Strength ●○○○○
Dexterity ●○○○○
Stamina ●○○○○

Social

Charisma ●○○○○
Manipulation ●○○○○
Appearance ●○○○○

Mental

Perception ●○○○○
Intelligence ●○○○○
Wits ●○○○○

Abilities

Talents

Alertness ○○○○○
Athletics ○○○○○
Brawl ○○○○○
Dodge ○○○○○
Empathy ○○○○○
Intimidation ○○○○○
Kenning ○○○○○
Persuasion ○○○○○
Streetwise ○○○○○
Subterfuge ○○○○○

Skills

Crafts ○○○○○
Drive ○○○○○
Etiquette ○○○○○
Firearms ○○○○○
Leadership ○○○○○
Melee ○○○○○
Performance ○○○○○
Security ○○○○○
Stealth ○○○○○
Survival ○○○○○

Knowledges

Autumn Lore ○○○○○
Changeling Lore ○○○○○
Denizen Lore ○○○○○
Enigmas ○○○○○
Gremayre ○○○○○
Investigation ○○○○○
Law ○○○○○
Linguistics ○○○○○
Lore ○○○○○
Politics ○○○○○

Advantages

Backgrounds

_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○

Arts

_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○

Realms

Actor ○○○○○
Fae ○○○○○
Nature ○○○○○
Prop ○○○○○
Scene ○○○○○
Time ○○○○○

Merits & Flaws

Merit	Cost

Flaw	Bonus

Glamour

Dioniae
○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
Araminae
○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
Apolliae
○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Willpower

Dioniae
○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
Araminae
○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
Apolliae
○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Health

		Real	Chimerical
Bruised		□	□
Hurt	- 1	□	□
Injured	- 1	□	□
Wounded	- 2	□	□
Mauled	- 2	□	□
Crippled	- 5	□	□
Incapacitated		□	□

Birthrights/Frailties

Banality

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Experience