Dark Ages Vampire™

Name:
Player:
Chronicle:

Nature:
Demeanor:
Concept:

Clan:
Generation:
Sire:

Attributes

Physical

Strength_____●○○○○○○○
Dexterity_____●○○○○○○○
Stamina_____●○○○○○○○

Social

Charisma_____●○○○○○○○
Manipulation____●○○○○○○○
Appearance_____●○○○○○○○

Mental

Perception_____●○○○○○○○
Intelligence_____●○○○○○○○
Wits_____●○○○○○○○

Abilities

Talents

Alertness_____○○○○○○○○
Athletics_____○○○○○○○○
Brawl_____○○○○○○○○
Dodge_____○○○○○○○○
Empathy_____○○○○○○○○
Expression_____○○○○○○○○
Intimidation_____○○○○○○○○
Leadership_____○○○○○○○○
Legerdemain_____○○○○○○○○
Subterfuge_____○○○○○○○○

Skills

Animal Ken_____○○○○○○○○
Archery_____○○○○○○○○
Commerce_____○○○○○○○○
Crafts_____○○○○○○○○
Etiquette_____○○○○○○○○
Melee_____○○○○○○○○
Performance_____○○○○○○○○
Ride_____○○○○○○○○
Stealth_____○○○○○○○○
Survival_____○○○○○○○○

Knowledges

Academics_____○○○○○○○○
Hearth Wisdom__○○○○○○○○
Investigation_____○○○○○○○○
Law_____○○○○○○○○
Linguistics_____○○○○○○○○
Medicine_____○○○○○○○○
Occult_____○○○○○○○○
Politics_____○○○○○○○○
Seneschal_____○○○○○○○○
Theology_____○○○○○○○○

Advantages

Disciplines

_____○○○○○○○○
_____○○○○○○○○
_____○○○○○○○○
_____○○○○○○○○
_____○○○○○○○○
_____○○○○○○○○

Backgrounds

_____○○○○○○○○
_____○○○○○○○○
_____○○○○○○○○
_____○○○○○○○○
_____○○○○○○○○
_____○○○○○○○○

Virtues

Conscience/Conviction__●○○○○
Self-Control/Instinct___●○○○○
Courage_____●○○○○

Merits & Flaws

Merit	Cost

Flaw	Bonus

Road

_____
○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Aura:_____( )

Willpower

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

Bloodpool

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

Points Per Turn:_____

Health

Bruised		☐
Hurt	-1	☐
Injured	-1	☐
Wounded	-2	☐
Mauled	-2	☐
Crippled	-5	☐
Incapacitated		☐

Weakness

Experience