Dark ages
Assamite

Name: | Nature: | Generation:
Player: | Demeanor: | Title:
Chronicle: | Concept: | Sire:

Attributes

Physical
Strength ●○○○○○○○○
Dexterity ●○○○○○○○○
Stamina ●○○○○○○○○

Social
Charisma ●○○○○○○○○
Manipulation ●○○○○○○○○
Appearance ●○○○○○○○○

Mental
Perception ●○○○○○○○○
Intelligence ●○○○○○○○○
Wits ●○○○○○○○○

Abilities

Talents
Alertness ○○○○○○○○○
Athletics ○○○○○○○○○
Brawl ○○○○○○○○○
Dodge ○○○○○○○○○
Empathy ○○○○○○○○○
Expression ○○○○○○○○○
Intimidation ○○○○○○○○○
Leadership ○○○○○○○○○
Legerdemain ○○○○○○○○○
Subterfuge ○○○○○○○○○

Skills
Animal Ken ○○○○○○○○○
Archery ○○○○○○○○○
Commerce ○○○○○○○○○
Crafts ○○○○○○○○○
Etiquette ○○○○○○○○○
Melee ○○○○○○○○○
Performance ○○○○○○○○○
Ride ○○○○○○○○○
Stealth ○○○○○○○○○
Survival ○○○○○○○○○

Knowledges
Academics ○○○○○○○○○
Hearth Wisdom ○○○○○○○○○
Investigation ○○○○○○○○○
Law ○○○○○○○○○
Linguistics ○○○○○○○○○
Medicine ○○○○○○○○○
Occult ○○○○○○○○○
Politics ○○○○○○○○○
Seneschal ○○○○○○○○○
Theology ○○○○○○○○○

Advantages

Disciplines
Assamite Scorcery ○○○○○○○○○
Obfuscate ○○○○○○○○○
Quietus ○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○

Backgrounds
_____ ○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○

Virtues
Conscience/Conviction ●○○○○
Self-Control/Instinct ●○○○○
Courage ●○○○○

Merits & Flaws

Merit	Cost

Flaw	Bonus

Road
_____
○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Aura:_____( )

Willpower
○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Bloodpool
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Points Per Turn:_____

Health

Bruised		□
Hurt	-1	□
Injured	-1	□
Wounded	-2	□
Mauled	-2	□
Crippled	-5	□
Incapacitated		□

Weakness
Difficulty Hiding Arcane Nature; Attempts to detect magic on character are at -2 Dif.

Experience