Dark Ages Cappadocian

Name: Nature: Generation:
Player: Demeanor: Title:
Chronicle: Concept: Sire:

Attributes

Physical

Strength ●○○○○○○○○
Dexterity ●○○○○○○○○
Stamina ●○○○○○○○○

Social

Charisma ●○○○○○○○○
Manipulation ●○○○○○○○○
Appearance ●○○○○○○○○

Mental

Perception ●○○○○○○○○
Intelligence ●○○○○○○○○
Wits ●○○○○○○○○

Abilities

Talents

Alertness ○○○○○○○○○
Athletics ○○○○○○○○○
Brawl ○○○○○○○○○
Dodge ○○○○○○○○○
Empathy ○○○○○○○○○
Expression ○○○○○○○○○
Intimidation ○○○○○○○○○
Leadership ○○○○○○○○○
Legerdemain ○○○○○○○○○
Subterfuge ○○○○○○○○○

Skills

Animal Ken ○○○○○○○○○
Archery ○○○○○○○○○
Commerce ○○○○○○○○○
Crafts ○○○○○○○○○
Etiquette ○○○○○○○○○
Melee ○○○○○○○○○
Performance ○○○○○○○○○
Ride ○○○○○○○○○
Stealth ○○○○○○○○○
Survival ○○○○○○○○○

Knowledges

Academics ○○○○○○○○○
Hearth Wisdom ○○○○○○○○○
Investigation ○○○○○○○○○
Law ○○○○○○○○○
Linguistics ○○○○○○○○○
Medicine ○○○○○○○○○
Occult ○○○○○○○○○
Politics ○○○○○○○○○
Seneschal ○○○○○○○○○
Theology ○○○○○○○○○

Advantages

Disciplines

Auspex ○○○○○○○○○
Fortitude ○○○○○○○○○
Mortis ○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○

Backgrounds

_____ ○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○

Virtues

Conscience/Conviction ●○○○○
Self-Control/Instinct ●○○○○
Courage ●○○○○

Merits & Flaws

Merit	Cost

Flaw	Bonus

Road

_____
○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Aura:_____( )

Willpower

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

Bloodpool

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

Points Per Turn:_____

Health

Bruised		☐
Hurt	- 1	☐
Injured	- 1	☐
Wounded	- 2	☐
Mauled	- 2	☐
Crippled	- 5	☐
Incapacitated		☐

Weakness

Death like Visage;
Dif. for social rolls increase by 1

Experience