Dark Ages
Old Clan Tzimisce

Name: Nature: Generation:
Player: Demeanor: Title:
Chronicle: Concept: Sire:

Attributes

Physical
Strength ●○○○○○○○○
Dexterity ●○○○○○○○○
Stamina ●○○○○○○○○

Social
Charisma ●○○○○○○○○
Manipulation ●○○○○○○○○
Appearance ●○○○○○○○○

Mental
Perception ●○○○○○○○○
Intelligence ●○○○○○○○○
Wits ●○○○○○○○○

Abilities

Talents
Alertness ○○○○○○○○○
Athletics ○○○○○○○○○
Brawl ○○○○○○○○○
Dodge ○○○○○○○○○
Empathy ○○○○○○○○○
Expression ○○○○○○○○○
Intimidation ○○○○○○○○○
Leadership ○○○○○○○○○
Legerdemain ○○○○○○○○○
Subterfuge ○○○○○○○○○

Skills
Animal Ken ○○○○○○○○○
Archery ○○○○○○○○○
Commerce ○○○○○○○○○
Crafts ○○○○○○○○○
Etiquette ○○○○○○○○○
Melee ○○○○○○○○○
Performance ○○○○○○○○○
Ride ○○○○○○○○○
Stealth ○○○○○○○○○
Survival ○○○○○○○○○

Knowledges
Academics ○○○○○○○○○
Hearth Wisdom ○○○○○○○○○
Investigation ○○○○○○○○○
Law ○○○○○○○○○
Linguistics ○○○○○○○○○
Medicine ○○○○○○○○○
Occult ○○○○○○○○○
Politics ○○○○○○○○○
Seneschal ○○○○○○○○○
Theology ○○○○○○○○○

Advantages

Disciplines
Animalism ○○○○○○○○○
Auspex ○○○○○○○○○
Dominate ○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○

Backgrounds
_____ ○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○

Virtues
Conscience/Conviction ●○○○○
Self-Control/Instinct ●○○○○
Courage ●○○○○

Merits & Flaws

Merit	Cost

Flaw	Bonus

Road
_____
○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Aura:_____( )

Willpower
○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

Bloodpool
☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
Points Per Turn:_____

Health

Bruised		☐
Hurt	- 1	☐
Injured	- 1	☐
Wounded	- 2	☐
Mauled	- 2	☐
Crippled	- 5	☐
Incapacitated		☐

Weakness
Must be surrounded with 2 handfuls of Native earth when resting.

Experience