



NAME: _____
 PLAYER: _____
 CASTE: _____

CONCEPT: _____
 NATURE: _____
 ANIMA: _____

ATTRIBUTES

- | | | |
|--|---|---|
| <input type="checkbox"/> STRENGTH _____ ●○○○○ | <input type="checkbox"/> CHARISMA _____ ●○○○○ | <input type="checkbox"/> PERCEPTION _____ ●○○○○ |
| <input type="checkbox"/> DEXTERITY _____ ●○○○○ | <input type="checkbox"/> MANIPULATION _____ ●○○○○ | <input type="checkbox"/> INTELLIGENCE _____ ●○○○○ |
| <input type="checkbox"/> STAMINA _____ ●○○○○ | <input type="checkbox"/> APPEARANCE _____ ●○○○○ | <input type="checkbox"/> WITS _____ ●○○○○ |

ABILITIES

- | WAR | | LIFE | | WISDOM | |
|---|--|--|--|--|--|
| <input type="checkbox"/> ARCHERY _____ ○○○○○ | <input type="checkbox"/> CRAFT _____ ○○○○○ | <input type="checkbox"/> BUREAUCRACY _____ ○○○○○ | <input type="checkbox"/> ATHLETICS _____ ○○○○○ | <input type="checkbox"/> LARCENY _____ ○○○○○ | <input type="checkbox"/> INVESTIGATION _____ ○○○○○ |
| <input type="checkbox"/> AWARENESS _____ ○○○○○ | <input type="checkbox"/> LINGUISTICS _____ ○○○○○ | <input type="checkbox"/> LORE _____ ○○○○○ | <input type="checkbox"/> BRAWL _____ ○○○○○ | <input type="checkbox"/> PERFORMANCE _____ ○○○○○ | <input type="checkbox"/> MEDICINE _____ ○○○○○ |
| <input type="checkbox"/> DODGE _____ ○○○○○ | <input type="checkbox"/> PRESENCE _____ ○○○○○ | <input type="checkbox"/> OCCULT _____ ○○○○○ | <input type="checkbox"/> ENDURANCE _____ ○○○○○ | <input type="checkbox"/> RIDE _____ ○○○○○ | |
| <input type="checkbox"/> MARTIAL ARTS _____ ○○○○○ | <input type="checkbox"/> SAIL _____ ○○○○○ | | <input type="checkbox"/> SOCIALIZE _____ ○○○○○ | | |
| <input type="checkbox"/> MELEE _____ ○○○○○ | <input type="checkbox"/> SOCIALIZE _____ ○○○○○ | | <input type="checkbox"/> STEALTH _____ ○○○○○ | | |
| <input type="checkbox"/> RESISTANCE _____ ○○○○○ | <input type="checkbox"/> SURVIVAL _____ ○○○○○ | | | | |
| <input type="checkbox"/> THROWN _____ ○○○○○ | | | | | |

SPECIALTIES

- | |
|--------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> _____ ○○○○○ |
| <input type="checkbox"/> _____ ○○○○○ |
| <input type="checkbox"/> _____ ○○○○○ |

ADVANTAGES

CRAFTS		WEAPON					
<input type="checkbox"/> CRAFT (_____) ○○○○○		SPEED	ACURACY	DAMAGE	DEFENSE	RANGE	RATE
<input type="checkbox"/> CRAFT (_____) ○○○○○		_____	_____	_____	_____	_____	_____
<input type="checkbox"/> CRAFT (_____) ○○○○○		_____	_____	_____	_____	_____	_____

ARMOR

TYPE: _____
 SOAK(B/L): _____ / _____
 FATIGUE: _____
 MOBILITY: _____
 MISC: _____

ANIMA

WILLPOWER

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

HEALTH

SOAK
 B _____ L _____ A _____

VIRTUES

COMPASSION ●○○○○ □□□□	TEMPERANCE ●○○○○ □□□□
CONVICTION ●○○○○ □□□□	VALOR ●○○○○ □□□□

ESSENCE

● ○ ○ ○ ○ ○ ○
 PERSONAL _____ | _____
 PERIPHERAL _____ | _____
 COMMITTED _____

LIMIT BREAK

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

VIRTUE FLAW

-0	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
-1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
-2	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
-4	<input type="checkbox"/>
INCAPACITATED	<input type="checkbox"/>

EXPERIENCE
