



Name:
Spieler:
Chronik:

Wesen:
Verhalten:
Essenz:

Zugehörigkeit:
Gruppierung:
Konzept:

Attribute

Körperlich	Gesellschaftlich	Geistig
Körperkraft _____ 00000	Charisma _____ 00000	Wahrnehmung _____ 00000
Geschick _____ 00000	Manipulation _____ 00000	Intelligenz _____ 00000
Widerstandsfähigkeit _____ 00000	Erscheinungsbild _____ 00000	Geistesschärfe _____ 00000

Fähigkeiten

Talente	Fertigkeiten	Kenntnisse
Aufmerksamkeit _____ 00000	Etikette _____ 00000	Akademisches Wissen _____ 00000
Ausdruck _____ 00000	Fahren _____ 00000	Computer _____ 00000
Ausflüchte _____ 00000	Handwerk _____ 00000	Enigmas _____ 00000
Einschüchtern _____ 00000	Heimlichkeit _____ 00000	Esoterik _____ 00000
Empathie _____ 00000	Kampfkunst _____ 00000	Gesetzeskenntnis _____ 00000
Führungsqualitäten _____ 00000	Meditation _____ 00000	Kosmologie _____ 00000
Handgemenge _____ 00000	Nahkampf _____ 00000	Medizin _____ 00000
Kunst _____ 00000	Recherche _____ 00000	Nachforschungen _____ 00000
Sechster Sinn _____ 00000	Schusswaffen _____ 00000	Naturwissenschaft _____ 00000
Sportlichkeit _____ 00000	Technologie _____ 00000	Okkultes _____ 00000
Szenenkenntnis _____ 00000	Überleben _____ 00000	Politik _____ 00000
_____ 00000	_____ 00000	_____ 00000

Sphären

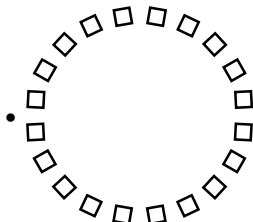
Korrespondenz _____ 00000	Leben _____ 00000	Ursprung _____ 00000
Entropie _____ 00000	Materie _____ 00000	Geister _____ 00000
Kräfte _____ 00000	Gedanken _____ 00000	Zeit _____ 00000

Vorteile

Hintergründe	Arete	Gesundheit
_____ 00000	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Blaue Flecken <input type="checkbox"/>
_____ 00000		Verletzt -1 <input type="checkbox"/>
_____ 00000	Willenskraft	Schwer Verletzt -1 <input type="checkbox"/>
_____ 00000	○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○	Verwundet -2 <input type="checkbox"/>
_____ 00000	□ □ □ □ □ □ □ □ □ □	Schwer Verwundet -2 <input type="checkbox"/>
_____ 00000		Verkrüppelt -5 <input type="checkbox"/>

Andere Eigenschaften
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000

Quintessenz



Paradoxon

Erfahrung

Andere Eigenschaften

_____	00000
_____	00000
_____	00000
_____	00000
_____	00000
_____	00000
_____	00000
_____	00000
_____	00000
_____	00000

Zauberformeln

Fokus

Wunderwerke

Bezeichnung: _____
Beschreibung: _____

Bezeichnung: _____
Beschreibung: _____

Bezeichnung: _____
Beschreibung: _____

Vorzüge & Schwächen

Vorzug	Kosten	Schwäche	Bonus
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____

Geschichte

Ziele/Schicksal

Beschreibung

Alter: _____	Haarfarbe: _____
Scheinbares Alter: _____	Augenfarbe: _____
Geschlecht: _____	Größe: _____
Ethnie: _____	Gewicht: _____

Ausrüstung

Kampf

Waffe/Angriff	Schwierigkeit	Schaden	Reichweite	Schussfolge	Magazin
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____