Fallen Age

Name: Concept: Age:

Player: Nationality: Gender:

Attributes

Mental

Intelligence	○○○○○○○○○○ □□□□□□□□□□
Wits	○○○○○○○○○○ □□□□□□□□□□
Resolve	○○○○○○○○○○ □□□□□□□□□□

Physical

Strength	○○○○○○○○○○ □□□□□□□□□□
Dexterity	○○○○○○○○○○ □□□□□□□□□□
Stamina	○○○○○○○○○○ □□□□□□□□□□

Social

Presence	○○○○○○○○○○ □□□□□□□□□□
Manipulation	○○○○○○○○○○ □□□□□□□□□□
Composure	○○○○○○○○○○ □□□□□□□□□□

Skills

_____ ○○○○○○○○○○

_____ ○○○○○○○○○○

_____ ○○○○○○○○○○

_____ ○○○○○○○○○○

_____ ○○○○○○○○○○

_____ ○○○○○○○○○○

_____ ○○○○○○○○○○

_____ ○○○○○○○○○○

_____ ○○○○○○○○○○

_____ ○○○○○○○○○○

_____ ○○○○○○○○○○

_____ ○○○○○○○○○○

_____ ○○○○○○○○○○

_____ ○○○○○○○○○○

_____ ○○○○○○○○○○

_____ ○○○○○○○○○○

_____ ○○○○○○○○○○

_____ ○○○○○○○○○○

_____ ○○○○○○○○○○

_____ ○○○○○○○○○○

_____ ○○○○○○○○○○

_____ ○○○○○○○○○○

_____ ○○○○○○○○○○

_____ ○○○○○○○○○○

_____ ○○○○○○○○○○

_____ ○○○○○○○○○○

_____ ○○○○○○○○○○

_____ ○○○○○○○○○○

_____ ○○○○○○○○○○

_____ ○○○○○○○○○○

Other Traits

Special Traits

_____

_____

_____

_____

_____

_____

Call-on Traits

_____

_____

_____

_____

_____

_____

Beliefs

_____

_____

_____

_____

_____

_____

_____

_____

Health

○○○○○○○○○○○○○○○○ □□□□□□□□□□□□□□□□

Willpower

○○○○○○○○○○ □□□□□□□□□□

Size: _____

Speed: _____

Initiative: _____

Defense: _____

Armor: _____

Steel: _____

Instincts

_____

_____

_____

_____

_____

_____

_____

_____

Weapon	Attack -1 -2 -3 -4 -5	Damage	Defense	Initiative
_____	□□□□□	_____	_____	_____
_____	□□□□□	_____	_____	_____
_____	□□□□□	_____	_____	_____
_____	□□□□□	_____	_____	_____
_____	□□□□□	_____	_____	_____
_____	□□□□□	_____	_____	_____
_____	□□□□□	_____	_____	_____