The Infected

Name: Virtue: Age:
Player: Vice: Faction:
Chronicle: Concept: Group Name:

Attributes

Power	Intelligence	●○○○○	Strength	●○○○○	Presence	●○○○○
Finesse	Wits	●○○○○	Dexterity	●○○○○	Manipulation	●○○○○
Resistance	Resolve	●○○○○	Stamina	●○○○○	Composure	●○○○○

Skills

Mental
(-3 unskilled)

Academics_____○○○○○
Computer_____○○○○○
Crafts_____○○○○○
Investigation_____○○○○○
Medicine_____○○○○○
Occult_____○○○○○
Politics_____○○○○○
Science_____○○○○○

Physical
(-1 unskilled)

Athletics_____○○○○○
Brawl_____○○○○○
Drive_____○○○○○
Firearms_____○○○○○
Larceny_____○○○○○
Stealth_____○○○○○
Survival_____○○○○○
Weaponry_____○○○○○

Social
(-1 unskilled)

Animal Ken_____○○○○○
Empathy_____○○○○○
Expression_____○○○○○
Intimidation_____○○○○○
Persuasion_____○○○○○
Socialize_____○○○○○
Streetwise_____○○○○○
Subterfuge_____○○○○○

Other Traits

Infection

□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□

Merits

_____○○○○○
_____○○○○○
_____○○○○○
_____○○○○○
_____○○○○○
_____○○○○○
_____○○○○○
_____○○○○○
_____○○○○○

Flaws

_____
_____
_____
_____

Health

○○○○○○○○○○○○○
□□□□□□□□□□□□□□

Willpower

○○○○○○○○○○
□□□□□□□□□□□□

Immunity

○○○○○○○○○○

Morality

10_____○
9_____○
8_____○
7_____○
6_____○
5_____○
4_____○
3_____○
2_____○
1_____○

Size:_____ Armor:_____
Speed:_____ Defense:_____
Initiative Mod:_____

Weapon/Attack	Damage	Range	Clip	Size

Experience:_____