

# MAGO

## LA ASCENSIÓN

NOMBRE:  
 JUGADOR:  
 CRÓNICA:

NATURALEZA:  
 ESENCIA:  
 CONDUCTA:

TRADICIÓN:  
 CONCEPTO:  
 CÁBALA:

### ATRIBUTOS

FÍSICOS		SOCIALES		MENTALES	
Fuerza	00000	Carisma	00000	Percepción	00000
Destreza	00000	Manipulación	00000	Inteligencia	00000
Resistencia	00000	Apariencia	00000	Astucia	00000

### HABILIDADES

TALENTOS		TÉCNICAS		CONOCIMIENTOS	
Alerta	00000	Armas C. C.	00000	Academicismo	00000
Atletismo	00000	Armas de fuego	00000	Ciencia	00000
Callejeo	00000	Conducir	00000	Cosmología	00000
Conciencia	00000	Etiqueta	00000	Enigmas	00000
Expresión	00000	Interpretación	00000	Informática	00000
Esquivar	00000	Meditación	00000	Investigación	00000
Intimidación	00000	Pericias	00000	Leyes	00000
Liderazgo	00000	Sigilo	00000	Lingüística	00000
Pelea	00000	Supervivencia	00000	Medicina	00000
Subterfugio	00000	Tecnología	00000	Ocultismo	00000

### ESFERAS

Cardinal	00000	Espíritu	00000	Mente	00000
Correspondencia	00000	Fuerzas	00000	Tiempo	00000
Entropía	00000	Materia	00000	Vida	00000

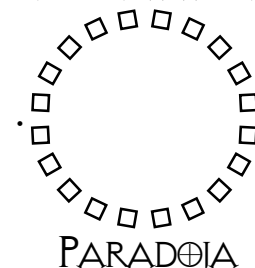
### VENTAJAS

TRASFONDOS	ARETÉ	SALUD
_____ 00000	0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	Magullado <input type="checkbox"/>
_____ 00000		Lastimado -1 <input type="checkbox"/>
_____ 00000	FUERZA DE VOLUNTAD	Lesionado -1 <input type="checkbox"/>
_____ 00000	0 0 0 0 0 0 0 0 0 0	Herido -2 <input type="checkbox"/>
_____ 00000	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	Malherido -2 <input type="checkbox"/>
_____ 00000		Tullido -5 <input type="checkbox"/>
		Incapacitado <input type="checkbox"/>

#### OTROS RASGOS

_____ 00000
_____ 00000
_____ 00000
_____ 00000
_____ 00000
_____ 00000

#### QUINTA ESENCIA



#### RESONANCIA

Dinámica	00000
Entrópica	00000
Estática	00000

#### EXPERIENCIA

# MAGO

LA ASCENSIÓN

## MÉRITOS Y DEFECTOS

MÉRITO	TIPO	COSTO	DEFECTO	TIPO	BON.
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____

## OTROS RASGOS

_____	00000	_____	00000	_____	00000
_____	00000	_____	00000	_____	00000
_____	00000	_____	00000	_____	00000

## MAGIA

### PARAVILLAS

### FORTITULAS

NOMBRE: \_\_\_\_\_  
 PUNTOS: \_\_\_\_\_ ARETE: \_\_\_\_\_ QUINTAESENCIA: \_\_\_\_\_  
 DESCRIPCIÓN: \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

NOMBRE: \_\_\_\_\_  
 PUNTOS: \_\_\_\_\_ ARETE: \_\_\_\_\_ QUINTAESENCIA: \_\_\_\_\_  
 DESCRIPCIÓN: \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

NOMBRE: \_\_\_\_\_  
 PUNTOS: \_\_\_\_\_ ARETE: \_\_\_\_\_ QUINTAESENCIA: \_\_\_\_\_  
 DESCRIPCIÓN: \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## COMBATE

ARMA/ATAQUE	DIFICULTAD	DAÑO	ALCANCE	CADENCIA	CARGADOR	DISÍMULO

### ARMADURA

CLASE: \_\_\_\_\_  
 Puntuación: \_\_\_\_\_  
 Penalización: \_\_\_\_\_  
 Descripción: \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# MAGO

LA ASCENSIÓN

## TRASFONDOS EXPANDIDOS

ALIADOS

---

---

CONTACTOS

---

---

FAMILIA

---

---

INFLUENCIA

---

---

BIBLIOTECA

---

---

NODE

---

---

RECURSOS

---

---

CRADOS

---

---

SANCTUM

---

---

OTRO(\_\_\_\_\_)

---

---

## POSESIONES

EQUIPO (A CUESTAS)

---

---

---

---

EQUIPO (PROPIO)

---

---

---

---

FOCOS

---

---

---

---

FAMILIAR

---

---

---

GRITARIO

---

---

---

## CAPILLA

UBICACIÓN

---

---

---

DESCRIPCIÓN

---

---

---

# MAGO

LA ASCENSIÓN

## HISTORIA

---

---

---

---

---

## METAS/DESTINO

---

---

BÚSQUEDAS: \_\_\_\_\_

SILENCIOS: \_\_\_\_\_

---

---

---

---

## DESCRIPCIÓN

EDAD: \_\_\_\_\_

EDAD APARENTE: \_\_\_\_\_

FECHA DE NACIMIENTO: \_\_\_\_\_

EDAD DEL DESPERTAR: \_\_\_\_\_

CABELLO: \_\_\_\_\_

OJOS: \_\_\_\_\_

RAZA: \_\_\_\_\_

NACIONALIDAD: \_\_\_\_\_

ALTURA: \_\_\_\_\_

PESO: \_\_\_\_\_

GÉNERO: \_\_\_\_\_

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

APARIENCIA/NATURALEZA DEL AVATAR: \_\_\_\_\_

## IMÁGENES

BOSQUEJO DE LA CÁBALA

DIBUJO DEL PERSONAJE

