

SCION

GOD



Name _____ Calling _____ Pantheon _____
 Player _____ Nature _____ Role _____

ATTRIBUTES

Physical	Social	Mental
Strength 0000000000 ☆ □□□□□□□□	Charisma 0000000000 ☆ □□□□□□□□	Perception 0000000000 ☆ □□□□□□□□
Dexterity 0000000000 ☆ □□□□□□□□	Manipulation 0000000000 ☆ □□□□□□□□	Intelligence 0000000000 ☆ □□□□□□□□
Stamina 0000000000 ☆ □□□□□□□□	Appearance 0000000000 ☆ □□□□□□□□	Wits 0000000000 ☆ □□□□□□□□

ABILITIES

<input type="checkbox"/> Academics _____ 00000	<input type="checkbox"/> Craft _____ 00000	<input type="checkbox"/> Melee _____ 00000
<input type="checkbox"/> Animal Ken _____ 00000	<input type="checkbox"/> _____ 00000	<input type="checkbox"/> Occult _____ 00000
<input type="checkbox"/> Art _____ 00000	<input type="checkbox"/> _____ 00000	<input type="checkbox"/> Politics _____ 00000
<input type="checkbox"/> _____ 00000	<input type="checkbox"/> Empathy _____ 00000	<input type="checkbox"/> Presence _____ 00000
<input type="checkbox"/> Athletics _____ 00000	<input type="checkbox"/> Fortitude _____ 00000	<input type="checkbox"/> Science _____ 00000
<input type="checkbox"/> Awareness _____ 00000	<input type="checkbox"/> Integrity _____ 00000	<input type="checkbox"/> _____ 00000
<input type="checkbox"/> Brawl _____ 00000	<input type="checkbox"/> Investigation _____ 00000	<input type="checkbox"/> _____ 00000
<input type="checkbox"/> Command _____ 00000	<input type="checkbox"/> Larceny _____ 00000	<input type="checkbox"/> Stealth _____ 00000
<input type="checkbox"/> Control _____ 00000	<input type="checkbox"/> Marksmanship _____ 00000	<input type="checkbox"/> Survival _____ 00000
<input type="checkbox"/> _____ 00000	<input type="checkbox"/> Medicine _____ 00000	<input type="checkbox"/> Thrown _____ 00000

BIRTHRIGHTS

_____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000

WEAPONS

Weapon	SPD	ACC	DMG	DEF	RNG
_____	/	/	/	/	/
_____	/	/	/	/	/
_____	/	/	/	/	/
_____	/	/	/	/	/
_____	/	/	/	/	/

BOONS

WILLPOWER

0000000000
 □□□□□□□□

COMBAT

Dodge DV: _____
 Parry DV: _____
 Join Battle: _____

VIRTUES

_____ 00000
 _____ □□□□
 _____ 00000
 _____ □□□□
 _____ 00000
 _____ □□□□
 _____ 00000
 _____ □□□□

KNACKS

SOAK

B _____ L _____ A _____

ARMOR

B _____ L _____ A _____

LEGEND

000000000000
 □□□□□□□□□□
 Legend Points _____

HEALTH

□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□
□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□	□

MOVEMENT

Move _____ Dash _____ Jump _____

EXPERIENCE

Total _____ Spent _____ Remaining _____