

JUBILÄUMSAUSGABE
VAMPIRE
 DIE MASKERADE

Name:

Wesen:

Clan:

Spieler:

Verhalten:

Generation:

Chronik:

Konzept:

Erzeuger:

Attribute

Körperlich

Gesellschaftlich

Geistig

Körperkraft _____ 00000
 Geschick _____ 00000
 Widerstandsfähigkeit _____ 00000

Charisma _____ 00000
 Manipulation _____ 00000
 Erscheinungsbild _____ 00000

Wahrnehmung _____ 00000
 Intelligenz _____ 00000
 Geistesschärfe _____ 00000

Fähigkeiten

Talente

Fertigkeiten

Kenntnisse

Aufmerksamkeit _____ 00000
 Ausdruck _____ 00000
 Ausflüchte _____ 00000
 Einschüchtern _____ 00000
 Empathie _____ 00000
 Führungsqualitäten _____ 00000
 Handgemenge _____ 00000
 Magiegespür _____ 00000
 Sportlichkeit _____ 00000
 Szenekenntnis _____ 00000
 _____ 00000

Diebstahl _____ 00000
 Etikette _____ 00000
 Fahren _____ 00000
 Handwerk _____ 00000
 Heimlichkeit _____ 00000
 Nahkampf _____ 00000
 Schusswaffen _____ 00000
 Tierkunde _____ 00000
 Überleben _____ 00000
 Vortrag _____ 00000
 _____ 00000

Akademisches Wissen _____ 00000
 Computer _____ 00000
 Finanzen _____ 00000
 Gesetzeskenntnis _____ 00000
 Medizin _____ 00000
 Nachforschungen _____ 00000
 Naturwissenschaften _____ 00000
 Okkultismus _____ 00000
 Politik _____ 00000
 Technologie _____ 00000
 _____ 00000

Vorteile

Disziplinen

Hintergründe

Tugenden

_____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000

_____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000

Gewissen/Überzeugung 00000
 Selbstbeherrschung/Instinkt 00000
 Mut _____ 00000

→ Vorzüge & Schwächen →

← Menschlichkeit/Pfad →

← Gesundheit →

Vorzug **Kosten**

000000000000
 Haltung: _____ ()

Blaue Flecken
 Verletzt - 1
 Schwer verletzt - 1
 Verwundet - 2
 Schwer verwundet - 2
 Verkrüppelt - 5
 Außer Gefecht

Schwäche **Kosten**

← Willenskraft →

000000000000

← Clanschwäche →

← Blutvorrat →

← Erfahrung →

Blut pro Runde: _____