

VAMPIRE

THE MASQUERADE

Name:
Player:
Chronicle:

Nature:
Demeanor:
Concept:

Clan:
Generation:
Sire:

Attributes

Physical		Social		Mental	
Strength	●○○○○○○○○	Charisma	●○○○○○○○○	Perception	●○○○○○○○○
Dexterity	●○○○○○○○○	Manipulation	●○○○○○○○○	Intelligence	●○○○○○○○○
Stamina	●○○○○○○○○	Appearance	●○○○○○○○○	Wits	●○○○○○○○○

Abilities

Talents		Skills		Knowledges	
Alertness	○○○○○○○○○	Animal Ken	○○○○○○○○○	Academics	○○○○○○○○○
Athletics	○○○○○○○○○	Crafts	○○○○○○○○○	Computer	○○○○○○○○○
Awareness	○○○○○○○○○	Drive	○○○○○○○○○	Finance	○○○○○○○○○
Brawl	○○○○○○○○○	Etiquette	○○○○○○○○○	Investigation	○○○○○○○○○
Empathy	○○○○○○○○○	Firearms	○○○○○○○○○	Law	○○○○○○○○○
Expression	○○○○○○○○○	Larceny	○○○○○○○○○	Medicine	○○○○○○○○○
Intimidation	○○○○○○○○○	Melee	○○○○○○○○○	Occult	○○○○○○○○○
Leadership	○○○○○○○○○	Performance	○○○○○○○○○	Politics	○○○○○○○○○
Streetwise	○○○○○○○○○	Stealth	○○○○○○○○○	Science	○○○○○○○○○
Subterfuge	○○○○○○○○○	Survival	○○○○○○○○○	Technology	○○○○○○○○○
	○○○○○○○○○		○○○○○○○○○		○○○○○○○○○

Advantages

Disciplines		Backgrounds		Virtues	
	○○○○○○○○○		○○○○○○○○○	Conscience/Conviction	●○○○○○
	○○○○○○○○○		○○○○○○○○○	Self-Control/Instinct	●○○○○○
	○○○○○○○○○		○○○○○○○○○	Courage	●○○○○○
	○○○○○○○○○		○○○○○○○○○		
	○○○○○○○○○		○○○○○○○○○		
	○○○○○○○○○		○○○○○○○○○		

Humanity/Path

○○○○○○○○○○○○

Bearing: _____ ()

Willpower

○○○○○○○○○○○○

□□□□□□□□□□

Blood Pool

□□□□□□□□□□

□□□□□□□□□□

□□□□□□□□□□

□□□□□□□□□□

Blood Per Turn: _____

Health

Bruised		□
Hurt	- 1	□
Injured	- 1	□
Wounded	- 2	□
Mauled	- 2	□
Crippled	- 5	□
Incapacitated		□

Weakness

Experience

