

VAMPIRE

THE MASQUERADE

Name:

Player:

Chronicle:

Nature:

Demeanor:

Concept:

Clan:

Generation:

Sire:

Attributes

Physical

Strength _____ ●○○○○○○○○
Dexterity _____ ●○○○○○○○○
Stamina _____ ●○○○○○○○○

Social

Charisma _____ ●○○○○○○○○
Manipulation _____ ●○○○○○○○○
Appearance _____ ●○○○○○○○○

Mental

Perception _____ ●○○○○○○○○
Intelligence _____ ●○○○○○○○○
Wits _____ ●○○○○○○○○

Abilities

Talents

Alertness _____ ○○○○○○○○○
Athletics _____ ○○○○○○○○○
Awareness _____ ○○○○○○○○○
Brawl _____ ○○○○○○○○○
Empathy _____ ○○○○○○○○○
Expression _____ ○○○○○○○○○
Intimidation _____ ○○○○○○○○○
Leadership _____ ○○○○○○○○○
Streetwise _____ ○○○○○○○○○
Subterfuge _____ ○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○

Skills

Animal Ken _____ ○○○○○○○○○
Crafts _____ ○○○○○○○○○
Drive _____ ○○○○○○○○○
Etiquette _____ ○○○○○○○○○
Firearms _____ ○○○○○○○○○
Larceny _____ ○○○○○○○○○
Melee _____ ○○○○○○○○○
Performance _____ ○○○○○○○○○
Stealth _____ ○○○○○○○○○
Survival _____ ○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○

Knowledges

Academics _____ ○○○○○○○○○
Computer _____ ○○○○○○○○○
Finance _____ ○○○○○○○○○
Investigation _____ ○○○○○○○○○
Law _____ ○○○○○○○○○
Medicine _____ ○○○○○○○○○
Occult _____ ○○○○○○○○○
Politics _____ ○○○○○○○○○
Science _____ ○○○○○○○○○
Technology _____ ○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○

Advantages

Disciplines

_____ ○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○

Backgrounds

_____ ○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○

Virtues

Conscience/Conviction _____ ●○○○○
Self-Control/Instinct _____ ●○○○○
Courage _____ ●○○○○

Humanity/Path

○○○○○○○○○○○○
Bearing: _____ ()

Willpower

○○○○○○○○○○○○
□□□□□□□□□□

Blood Pool

□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□

Blood Per Turn: _____

Health

Bruised _____ □
Hurt -1 _____ □
Injured -1 _____ □
Wounded -2 _____ □
Mauled -2 _____ □
Crippled -5 _____ □
Incapacitated _____ □

Weakness

Experience

