

JUBILÄUMSAUSGABE  
**VAMPIRE**  
 DIE MASKERADE

**Name:**

**Spieler:**

**Chronik:**

**Wesen:**

**Verhalten:**

**Konzept:**

**Clan:**

**Generation:**

**Erzeuger:**

**Attribute**

**Körperlich**

Körperkraft\_\_00000000  
 Geschick\_\_00000000  
 Widerstand\_\_00000000

**Gesellschaftlich**

Charisma\_\_00000000  
 Manipulation\_\_00000000  
 Erscheinung\_\_00000000

**Geistig**

Wahrnehmung\_\_00000000  
 Intelligenz\_\_00000000  
 Geistesschärfe\_\_00000000

**Fähigkeiten**

**Talente**

Aufmerksamkeit\_\_00000000  
 Ausdruck\_\_00000000  
 Ausflüchte\_\_00000000  
 Einschüchtern\_\_00000000  
 Empathie\_\_00000000  
 Führung\_\_00000000  
 Handgemenge\_\_00000000  
 Magiegespür\_\_00000000  
 Sportlichkeit\_\_00000000  
 Szenekenntnis\_\_00000000  
 \_\_\_\_\_00000000

**Fertigkeiten**

Diebstahl\_\_00000000  
 Etikette\_\_00000000  
 Fahren\_\_00000000  
 Handwerk\_\_00000000  
 Heimlichkeit\_\_00000000  
 Nahkampf\_\_00000000  
 Schusswaffen\_\_00000000  
 Tierkunde\_\_00000000  
 Überleben\_\_00000000  
 Vortrag\_\_00000000  
 \_\_\_\_\_00000000

**Kenntnisse**

Ak. Wissen\_\_00000000  
 Computer\_\_00000000  
 Finanzen\_\_00000000  
 Gesetze\_\_00000000  
 Medizin\_\_00000000  
 Nachforschungen\_\_00000000  
 Naturwissensch.\_\_00000000  
 Okkultismus\_\_00000000  
 Politik\_\_00000000  
 Technologie\_\_00000000  
 \_\_\_\_\_00000000

**Vorteile**

**Disziplinen**

\_\_\_\_\_00000000  
 \_\_\_\_\_00000000  
 \_\_\_\_\_00000000  
 \_\_\_\_\_00000000  
 \_\_\_\_\_00000000  
 \_\_\_\_\_00000000

**Hintergründe**

\_\_\_\_\_00000000  
 \_\_\_\_\_00000000  
 \_\_\_\_\_00000000  
 \_\_\_\_\_00000000  
 \_\_\_\_\_00000000  
 \_\_\_\_\_00000000

**Tugenden**

Gewissen/Überzeugung 00000  
 Selbstbeherrschung/Instinkt 00000  
 Mut \_\_\_\_\_00000

**Menschlichkeit/Pfad**

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

000000000000  
 Haltung: \_\_\_\_\_( )

**Willenskraft**

000000000000  
 □□□□□□□□□□

**Blutvorrat**

□□□□□□□□□□  
 □□□□□□□□□□

Blut pro Runde: \_\_\_\_\_

**Gesundheit**

Blaue Flecken   
 Verletzt -1   
 Schwer verletzt -1   
 Verwundet -2   
 Schwer verwundet -2   
 Verkrüppelt -5   
 Außer Gefecht

**Clanschwäche**

**Erfahrung**

