

VAMPIRO

LA MASCARADA

Nombre:

Naturaleza:

Clan:

Jugador:

Conducta:

Generación:

Crónica:

Concepto:

Sire:

Atributos

Físicos

Fuerza _____ 0000000000
 Destreza _____ 0000000000
 Resistencia _____ 0000000000

Sociales

Carisma _____ 0000000000
 Manipulación _____ 0000000000
 Apariencia _____ 0000000000

Mentales

Percepción _____ 0000000000
 Inteligencia _____ 0000000000
 Astucia _____ 0000000000

Habilidades

Talentos

Alerta _____ 0000000000
 Atletismo _____ 0000000000
 Callejeo _____ 0000000000
 Consciencia _____ 0000000000
 Empatía _____ 0000000000
 Expresión _____ 0000000000
 Intimidación _____ 0000000000
 Liderazgo _____ 0000000000
 Pelea _____ 0000000000
 Subterfugio _____ 0000000000
 _____ 0000000000

Técnicas

Armas C. C. _____ 0000000000
 Armas de Fuego _____ 0000000000
 Conducir _____ 0000000000
 Etiqueta _____ 0000000000
 Interpretación _____ 0000000000
 Robo _____ 0000000000
 Pericias _____ 0000000000
 Sigilo _____ 0000000000
 Supervivencia _____ 0000000000
 Trato con Animales _____ 0000000000
 _____ 0000000000

Conocimientos

Academicismo _____ 0000000000
 Ciencia _____ 0000000000
 Finanzas _____ 0000000000
 Informática _____ 0000000000
 Investigación _____ 0000000000
 Leyes _____ 0000000000
 Medicina _____ 0000000000
 Ocultismo _____ 0000000000
 Política _____ 0000000000
 Tecnología _____ 0000000000
 _____ 0000000000

Ventajas

Disciplinas

_____ 0000000000
 _____ 0000000000
 _____ 0000000000
 _____ 0000000000
 _____ 0000000000
 _____ 0000000000
 _____ 0000000000

Trasfondos

_____ 0000000000
 _____ 0000000000
 _____ 0000000000
 _____ 0000000000
 _____ 0000000000
 _____ 0000000000
 _____ 0000000000

Virtudes

Conciencia/Convicción _____ 000000
 Autocontrol/Instinto _____ 000000
 Coraje _____ 000000

Humanidad/Senda

0000000000
 Teniendo: _____ ()

Fuerza de Voluntad

0000000000
 □□□□□□□□□□

Reserva de sangre

□□□□□□□□□□
 □□□□□□□□□□
 □□□□□□□□□□
 □□□□□□□□□□

Puntos de sangre por turno: _____

Salud

Magullado
 Lastimado -1
 Lesionado -1
 Herido -2
 Malherido -2
 Tullido -5
 Incapacitado

Debilidad

Experiencia

VAMPIRO

LA MASCARADA

Méritos y Defectos

Mérito	<input type="checkbox"/> Tipo	<input type="checkbox"/> Coste	Defecto	<input type="checkbox"/> Tipo	<input type="checkbox"/> Bonus
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____

Otros Rasgos

_____	OOOOOOOOO	_____	OOOOOOOOO	_____	OOOOOOOOO
_____	OOOOOOOOO	_____	OOOOOOOOO	_____	OOOOOOOOO
_____	OOOOOOOOO	_____	OOOOOOOOO	_____	OOOOOOOOO
_____	OOOOOOOOO	_____	OOOOOOOOO	_____	OOOOOOOOO

Rituales

Sendas

Nombre	Nivel	
_____	_____	OOOOO
_____	_____	OOOOO
_____	_____	OOOOO
_____	_____	OOOOO
_____	_____	OOOOO
_____	_____	OOOOO
_____	_____	OOOOO
_____	_____	OOOOO

Experiencia

Trastornos

Total: _____

Total Gastado: _____

Gastado En: _____

Combate

Arma/Ataque	Dif.	Daño	Alcance	Cad.	Carg.	Ocult

Armadura

Clase: _____

Puntuación: _____

Penalización: _____

Descripción: _____

VAMPIRO

LA MASCARADA

Trasfondo Ampliado

Aliados

Mentor

Contactos

Recursos

Fama

Criados

Rebaño

Posición

Influencia

Otros(_____)

Posesiones

Equipo (Transportado)

Equipo (Poseído)

Zona de Caza

Vehículos

Vínculos de sangre/Vinculi

Vinculado A

Valor

Vinculado A

Valor

Refugios

Localización

Descripción

VAMPIRO

LA MASCARADA

Historia

Preludio

Objetivos

Descripción

Edad: _____
Edad aparente: _____
Fecha de nacimiento: _____
Muerte: _____
Pelo: _____
Ojos: _____
Raza: _____
Nacionalidad: _____
Altura: _____
Peso: _____
Sexo: _____

Ayudas Visuales

Esquema de la Cuadrilla

Boceto del Personaje

