

ВАМПИРЫ

♀ М А С К А Р А Д ♀

Имя	Концепция	Стиль охоты
Хроника	Цель	Клан
Сир	Прихоть	Поколение

ХАРАКТЕРИСТИКИ

Физические		Социальные		Ментальные	
Сила	○○○○○	Обаяние	○○○○○	Интеллект	○○○○○
Ловкость	○○○○○	Манипуляция	○○○○○	Смекалка	○○○○○
Выносливость	○○○○○	Самообладание	○○○○○	Упорство	○○○○○
		Здоровье		Воля	
		□□□□□	□□□□□	□□□□□	□□□□□

НАВЫКИ

Атлетика	○○○○○	Запугивание	○○○○○	Гуманитарные науки	○○○○○
Вождение	○○○○○	Исполнение	○○○○○	Естественные науки	○○○○○
Воровство	○○○○○	Лидерство	○○○○○	Медицина	○○○○○
Выживание	○○○○○	Обращение с животными	○○○○○	Наблюдательность	○○○○○
Драка	○○○○○	Проницательность	○○○○○	Оккультизм	○○○○○
Ремесло	○○○○○	Убеждение	○○○○○	Политика	○○○○○
Скрытность	○○○○○	Уличное чутьё	○○○○○	Расследование	○○○○○
Стрельба	○○○○○	Хитрость	○○○○○	Техника	○○○○○
Фехтование	○○○○○	Этикет	○○○○○	Финансы	○○○○○

ДИСЦИПЛИНЫ

○○○○○	○○○○○	○○○○○
○○○○○	○○○○○	○○○○○

Резонанс

Голод □□□□□

Человечность □□□□□ □□□□□

Тема хроники

Опоры и принципы

Клановый изъян

--	--	--

Преимущества и недостатки

	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○

Заметки

Сила Крови ○○○○○○ ○○○○○○

Модификатор прилива Крови	Заживление
Модификатор пула Дисциплин	Повторное испытание Крови (уровень силы)
Проблемы с питанием	Тяжесть изъяна

Всего пунктов опыта

Потрачено пунктов опыта

Истинный возраст
Видимый возраст
Дата рождения
Дата смерти
Внешность
Отличительные черты
История