MALKAVIAN

Name: Nature: Generation:
Player: Demeanor: Sire:
Chronicle: Concept: Title:

ATTRIBUTES

Physical

Strength ●○○○○○○○○
Dexterity ●○○○○○○○○
Stamina ●○○○○○○○○

Social

Charisma ●○○○○○○○○
Manipulation ●○○○○○○○○
Appearance ●○○○○○○○○

Mental

Perception ●○○○○○○○○
Intelligence ●○○○○○○○○
Wits ●○○○○○○○○

ABILITIES

Talents

Alertness ○○○○○○○○○
Athletics ○○○○○○○○○
Brawl ○○○○○○○○○
Dodge ○○○○○○○○○
Empathy ○○○○○○○○○
Expression ○○○○○○○○○
Intimidation ○○○○○○○○○
Leadership ○○○○○○○○○
Streetwise ○○○○○○○○○
Subterfuge ○○○○○○○○○

Skills

Animal Ken ○○○○○○○○○
Crafts ○○○○○○○○○
Etiquette ○○○○○○○○○
Firearms ○○○○○○○○○
Melee ○○○○○○○○○
Performance ○○○○○○○○○
Ride ○○○○○○○○○
Security ○○○○○○○○○
Stealth ○○○○○○○○○
Survival ○○○○○○○○○

Knowledges

Academics ○○○○○○○○○
Enigmas ○○○○○○○○○
Finance ○○○○○○○○○
Investigation ○○○○○○○○○
Law ○○○○○○○○○
Linguistics ○○○○○○○○○
Medicine ○○○○○○○○○
Occult ○○○○○○○○○
Politics ○○○○○○○○○
Science ○○○○○○○○○

ADVANTAGES

Disciplines

Auspex ○○○○○○○○○
Dementation ○○○○○○○○○
Obfuscate ○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○

Backgrounds

_____ ○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○

Virtues

Conscience/Conviction ●○○○○
Self-Control/Instinct ●○○○○
Courage ●○○○○

Merits & Flaws

Merit	Cost

Flaw	Cost

Humanity/Path

_____
○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Willpower

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Bloodpool

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Points Per Turn: _____

Health

Bruised		□
Hurt	- 1	□
Injured	- 1	□
Wounded	- 2	□
Mauled	- 2	□
Crippled	- 5	□
Incapacitated		□

Weakness

Incurable Derangement:

_____

Experience