

# VICTORIAN AGE VAMPIRE

Name:  
Player:  
Chronicle:

Nature:  
Demeanor:  
Concept:

Clan:  
Generation:  
Sire:

## ATTRIBUTES

Physical		Social		Mental	
Strength	●○○○○○○○	Charisma	●○○○○○○○	Perception	●○○○○○○○
Dexterity	●○○○○○○○	Manipulation	●○○○○○○○	Intelligence	●○○○○○○○
Stamina	●○○○○○○○	Appearance	●○○○○○○○	Wits	●○○○○○○○

## ABILITIES

Talents		Skills		Knowledges	
Alertness	○○○○○○○○	Animal Ken	○○○○○○○○	Academics	○○○○○○○○
Athletics	○○○○○○○○	Crafts	○○○○○○○○	Enigmas	○○○○○○○○
Brawl	○○○○○○○○	Etiquette	○○○○○○○○	Finance	○○○○○○○○
Dodge	○○○○○○○○	Firearms	○○○○○○○○	Investigation	○○○○○○○○
Empathy	○○○○○○○○	Melee	○○○○○○○○	Law	○○○○○○○○
Expression	○○○○○○○○	Performance	○○○○○○○○	Linguistics	○○○○○○○○
Intimidation	○○○○○○○○	Ride	○○○○○○○○	Medicine	○○○○○○○○
Leadership	○○○○○○○○	Security	○○○○○○○○	Occult	○○○○○○○○
Streetwise	○○○○○○○○	Stealth	○○○○○○○○	Politics	○○○○○○○○
Subterfuge	○○○○○○○○	Survival	○○○○○○○○	Science	○○○○○○○○

## ADVANTAGES

Disciplines		Backgrounds		Virtues	
_____	○○○○○○○○	_____	○○○○○○○○	Conscience/Conviction	●○○○○
_____	○○○○○○○○	_____	○○○○○○○○	Self-Control/Instinct	●○○○○
_____	○○○○○○○○	_____	○○○○○○○○	Courage	●○○○○
_____	○○○○○○○○	_____	○○○○○○○○		
_____	○○○○○○○○	_____	○○○○○○○○		
_____	○○○○○○○○	_____	○○○○○○○○		

### Other Traits

\_\_\_\_\_ ○○○○○○○○  
 \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○  
 \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○  
 \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○  
 \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○  
 \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○  
 \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○  
 \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○  
 \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○  
 \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○  
 \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○  
 \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○  
 \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○  
 \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○  
 \_\_\_\_\_ ○○○○○○○○

### Humanity/Path

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

### Willpower

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○  
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

### Bloodpool

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □  
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □  
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □  
 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

POINTS PER TURN: \_\_\_\_\_

### Health

Bruised   
 Hurt -1   
 Injured -1   
 Wounded -2   
 Mauled -2   
 Crippled -5   
 Incapacitated

### Weakness

### Experience



# VICTORIAN AGE VAMPIRE

## OTHER TRAITS

_____	00000000
_____	00000000
_____	00000000
_____	00000000
_____	00000000
_____	00000000
_____	00000000
_____	00000000
_____	00000000
_____	00000000
_____	00000000

## PATHS

_____	00000
_____	00000
_____	00000
_____	00000
_____	00000
_____	00000
_____	00000
_____	00000
_____	00000
_____	00000

## RITUALS

Name	Level
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

## LANGUAGES

_____
_____
_____
_____

## DERANGEMENTS

_____
_____
_____
_____

## MERITS & FLAWS

Merit	Cost	Flaw	Cost
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____

## HISTORY

_____
_____
_____
_____

## Goals

_____
_____

## DESCRIPTION

_____
_____

Age: _____	Hair: _____
Apparent Age: _____	Eyes: _____
R.I.P.: _____	Height: _____
Sex: _____	Weight: _____
Race: _____	Nationality: _____

## ALLIES & CONTACTS

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

## GEAR & EQUIPMENT

_____
_____
_____
_____

