Sabbat

Name: Nature: Clan:
Player: Demeanor: Generation:
Chronicle: Concept: Sire:

Attributes

Physical
Strength_____●○○○○○○○
Dexterity_____●○○○○○○○
Stamina_____●○○○○○○○

Social
Charisma_____●○○○○○○○
Manipulation____●○○○○○○○
Appearance_____●○○○○○○○

Mental
Perception_____●○○○○○○○
Intelligence_____●○○○○○○○
Wits_____●○○○○○○○

Abilities

Talents
Alertness_____○○○○○○○○
Athletics_____○○○○○○○○
Brawl_____○○○○○○○○
Dodge_____○○○○○○○○
Empathy_____○○○○○○○○
Expression_____○○○○○○○○
Intimidation____○○○○○○○○
Leadership_____○○○○○○○○
Streetwise_____○○○○○○○○
Subterfuge_____○○○○○○○○

Skills
Animal Ken____○○○○○○○○
Crafts_____○○○○○○○○
Drive_____○○○○○○○○
Etiquette_____○○○○○○○○
Firearms_____○○○○○○○○
Melee_____○○○○○○○○
Performance____○○○○○○○○
Security_____○○○○○○○○
Stealth_____○○○○○○○○
Survival_____○○○○○○○○

Knowledges
Academics_____○○○○○○○○
Computer_____○○○○○○○○
Finance_____○○○○○○○○
Investigation____○○○○○○○○
Law_____○○○○○○○○
Linguistics_____○○○○○○○○
Medicine_____○○○○○○○○
Occult_____○○○○○○○○
Politics_____○○○○○○○○
Science_____○○○○○○○○

Advantages

Disciplines
_____○○○○○○○○
_____○○○○○○○○
_____○○○○○○○○
_____○○○○○○○○
_____○○○○○○○○
_____○○○○○○○○

Backgrounds
_____○○○○○○○○
_____○○○○○○○○
_____○○○○○○○○
_____○○○○○○○○
_____○○○○○○○○
_____○○○○○○○○

Virtues
Conscience/Conviction_●○○○○
Self-Control/Instinct___●○○○○
Courage_____●○○○○

Merits & Flaws

Merit	Cost

Flaw	Cost

Humanity/Path

_____
○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Willpower

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

Bloodpool

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

Points Per Turn:_____

Health

Bruised		☐
Hurt	-1	☐
Injured	-1	☐
Wounded	-2	☐
Mauled	-2	☐
Crippled	-5	☐
Incapacitated		☐

Weakness

Experience