Followers of Set

Name: | Nature: | Generation:

Player: | Demeanor: | Sire:

Chronicle: | Concept: | Title:

Attributes

Physical

Strength ●○○○○○○
Dexterity ●○○○○○○
Stamina ●○○○○○○

Social

Charisma ●○○○○○○
Manipulation ●○○○○○○
Appearance ●○○○○○○

Mental

Perception ●○○○○○○
Intelligence ●○○○○○○
Wits ●○○○○○○

Abilities

Talents

Alertness ○○○○○○○○
Athletics ○○○○○○○○
Brawl ○○○○○○○○
Dodge ○○○○○○○○
Empathy ○○○○○○○○
Expression ○○○○○○○○
Intimidation ○○○○○○○○
Leadership ○○○○○○○○
Streetwise ○○○○○○○○
Subterfuge ○○○○○○○○

Skills

Animal Ken ○○○○○○○○
Crafts ○○○○○○○○
Drive ○○○○○○○○
Etiquette ○○○○○○○○
Firearms ○○○○○○○○
Melee ○○○○○○○○
Performance ○○○○○○○○
Security ○○○○○○○○
Stealth ○○○○○○○○
Survival ○○○○○○○○

Knowledges

Academics ○○○○○○○○
Computer ○○○○○○○○
Finance ○○○○○○○○
Investigation ○○○○○○○○
Law ○○○○○○○○
Linguistics ○○○○○○○○
Medicine ○○○○○○○○
Occult ○○○○○○○○
Politics ○○○○○○○○
Science ○○○○○○○○

Advantages

Disciplines

Obfuscate ○○○○○○○○
Presence ○○○○○○○○
Serpentis ○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○

Backgrounds

_____ ○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○

Virtues

Conscience/Conviction ●○○○○
Self-Control/Instinct ●○○○○
Courage ●○○○○

Other Traits

_____ ○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○

Humanity/Path

_____
○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Willpower

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

Bloodpool

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

Points Per Turn: _____

Health

Bruised		☐
Hurt	- 1	☐
Injured	- 1	☐
Wounded	- 2	☐
Mauled	- 2	☐
Crippled	- 5	☐
Incapacitated		☐

Weakness

+2 Damage from Sunlight
+1 to Dif. in Bright Light

Experience

Followers of Set

Other Traits

_____ ○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○

Paths

_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○

Rituals

Name	Level

Languages

Derangements

Merits & Flaws

Merit	Cost	Flaw	Cost

History

Goals

Description

Age:_____ Hair:_____
Apparent Age:_____ Eyes:_____
R.I.P:_____ Height:_____
Sex:_____ Weight:_____
Race:_____ Nationality:_____

Allies & Contacts

Gear & Equipment