

JUBILÄUMSAUSGABE
WERWOLF
DIE APOKALYPSE

Name:

Brut:

Rudelname:

Spieler:

Vorzeichen:

Rudeltotem:

Chronik:

Stamm:

Konzept:

Attribute

Körperlich

Körperkraft _____ 00000
Geschick _____ 00000
Widerstandsfähigkeit _____ 00000

Gesellschaftlich

Charisma _____ 00000
Manipulation _____ 00000
Erscheinungsbild _____ 00000

Geistig

Wahrnehmung _____ 00000
Intelligenz _____ 00000
Geistesschärfe _____ 00000

Fähigkeiten

Talente

Aufmerksamkeit _____ 00000
Ausdruck _____ 00000
Ausflüchte _____ 00000
Einschüchtern _____ 00000
Empathie _____ 00000
Führungsqualitäten _____ 00000
Handgemenge _____ 00000
Instinkt _____ 00000
Sportlichkeit _____ 00000
Szenenkenntnis _____ 00000
_____ 00000

Fertigkeiten

Diebstahl _____ 00000
Etikette _____ 00000
Fahren _____ 00000
Handwerk _____ 00000
Heimlichkeit _____ 00000
Nahkampf _____ 00000
Schusswaffen _____ 00000
Tierkunde _____ 00000
Überleben _____ 00000
Vortrag _____ 00000
_____ 00000

Kenntnisse

Akademisches Wissen _____ 00000
Computer _____ 00000
Enigmas _____ 00000
Gesetzeskenntnis _____ 00000
Medizin _____ 00000
Nachforschungen _____ 00000
Naturwissenschaften _____ 00000
Okkultes _____ 00000
Rituale _____ 00000
Technologie _____ 00000
_____ 00000

Vorteile

Hintergrund

_____ 00000
_____ 00000
_____ 00000
_____ 00000
_____ 00000

Gaben

Gaben

Ruf

Ruhm

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Ehre

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Weisheit

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Rang

Zorn

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Gnosis

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Willenskraft

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Gesundheit

Blaue Flecken
Verletzt -1
Schwer Verletzt -1
Verwundet -2
Schwer Verwundet -2
Verkrüppelt -5
Außer Gefecht

Erfahrung

JUBILÄUMSAUSGABE WERWOLF DIE APOKALYPSE

— Menschling —
— Glabro —
— Crinos —
— Hispo —
— Lupus —

	Körperkraft (+2) _____	Körperkraft (+4) _____	Körperkraft (+3) _____	Körperkraft (+1) _____
	Widerstandsfähigkeit (+2) _____	Geschick (+1) _____	Geschick (+2) _____	Geschick (+2) _____
Keine Veränderung	Manipulation (-2) _____	Widerstandsfähigkeit (+3) _____	Widerstandsfähigkeit (+3) _____	Widerstandsfähigkeit (+2) _____
	Erscheinungsbild (-1) _____	Manipulation (-3) _____	Manipulation (-3) _____	Manipulation (-3) _____
		Erscheinungsbild 0	+1 Würfel Bisschaden	Schw.-2 auf Wahrnehmung
Schwierigkeit: 6	Schwierigkeit: 7	Schwierigkeit: 6	Schwierigkeit: 7	Schwierigkeit: 6

VERURSACHT DELIRIUM

Andere Eigenschaften

_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO
_____	OOOOO

Fetische

Gegenstand: _____	Stufe: _____	Gnosis: _____
Kraft: _____		
Gegenstand: _____	Stufe: _____	Gnosis: _____
Kraft: _____		
Gegenstand: _____	Stufe: _____	Gnosis: _____
Kraft: _____		
Gegenstand: _____	Stufe: _____	Gnosis: _____
Kraft: _____		
Gegenstand: _____	Stufe: _____	Gnosis: _____
Kraft: _____		

Gaben

Riten

_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

Kampf

Waffe/Angriff	Wurf	SW	Schaden	RW	SF	Magazin	Manöver	Handgemenge	Schw.	Schaden
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	Biss	GES + Handgemenge	5	Stärke +1/SH
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	Rammstoß	GES + Handgemenge	7	Speziell/S
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	Klaue	GES + Handgemenge	6	Stärke +2/SH
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	Packen	GES + Handgemenge	6	Stärke/S
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	Tritt	GES + Handgemenge	7	Stärke +1/S
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	Hieb	GES + Handgemenge	6	Stärke/S
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	SH= Schwer heilbarer Schaden			S=Schlagschaden
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____	Rüstung: _____			

JUBILÄUMSAUSGABE
WERWOLF
 DIE APOKALYPSE

Wesen:

Verhalten:

Dorzüge & Schwächen

Dorzug

Typ

Kosten

Schwäche

Typ

Bonus

_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____

Erweiterter Hintergrund

Verbündete

Mentor

Ahnen

Reinrassig

Kontakte

Rudeltotem

Blutschwester

Ressourcen

Anderes (_____)

Anderes (_____)

Besitz

Septe

Ausrüstung (Getragen): _____

Name: _____

Caern-Standort: _____

Typ: _____ Stufe: _____

Eigentum: _____

Totem: _____

Anführer: _____

Details: _____
