



TITLE: _____
 PLAYER: _____
 CASTE: _____

CONCEPT: _____
 NATURE: _____
 ANIMA: _____

ATTRIBUTES

STRENGTH _____ ●○○○○ CHARISMA _____ ●○○○○ PERCEPTION _____ ●○○○○
 DEXTERITY _____ ●○○○○ MANIPULATION _____ ●○○○○ INTELLIGENCE _____ ●○○○○
 STAMINA _____ ●○○○○ APPEARANCE _____ ●○○○○ WITS _____ ●○○○○

ABILITIES

DUSK	MIDNIGHT	DAYBREAK
<input type="checkbox"/> ARCHERY _____ ○○○○○	<input type="checkbox"/> ENDURANCE _____ ○○○○○	<input type="checkbox"/> CRAFT _____ ○○○○○
<input type="checkbox"/> BRAWL _____ ○○○○○	<input type="checkbox"/> PERFORMANCE _____ ○○○○○	<input type="checkbox"/> INVESTIGATION _____ ○○○○○
<input type="checkbox"/> MARTIAL ARTS _____ ○○○○○	<input type="checkbox"/> PRESENCE _____ ○○○○○	<input type="checkbox"/> LORE _____ ○○○○○
<input type="checkbox"/> MELEE _____ ○○○○○	<input type="checkbox"/> RESISTANCE _____ ○○○○○	<input type="checkbox"/> MEDICINE _____ ○○○○○
<input type="checkbox"/> THROWN _____ ○○○○○	<input type="checkbox"/> SURVIVAL _____ ○○○○○	<input type="checkbox"/> OCCULT _____ ○○○○○
DAY	MOONSHADOW	SPECIALTIES
<input type="checkbox"/> ATHLETICS _____ ○○○○○	<input type="checkbox"/> BUREAUCRACY _____ ○○○○○	<input type="checkbox"/> _____ ○○○○○
<input type="checkbox"/> AWARENESS _____ ○○○○○	<input type="checkbox"/> LINGUISTICS _____ ○○○○○	<input type="checkbox"/> _____ ○○○○○
<input type="checkbox"/> DODGE _____ ○○○○○	<input type="checkbox"/> RIDE _____ ○○○○○	<input type="checkbox"/> _____ ○○○○○
<input type="checkbox"/> LARCENY _____ ○○○○○	<input type="checkbox"/> SAIL _____ ○○○○○	<input type="checkbox"/> _____ ○○○○○
<input type="checkbox"/> STEALTH _____ ○○○○○	<input type="checkbox"/> SOCIALIZE _____ ○○○○○	<input type="checkbox"/> _____ ○○○○○

ADVANTAGES

BACKGROUNDS

_____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○

NAME	COST
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

CHARMS

NAME	COST
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

WEAPONS

WILLPOWER

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

VIRTUES

COMPASSION ●○○○○ □□□□	TEMPERANCE ●○○○○ □□□□
CONVICTION ●○○○○ □□□□	VALOR ●○○○○ □□□□

ANIMA

HEALTH

SOAK
 B _____ L _____ A _____

ESSENCE

● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 PERSONAL _____ | _____
 PERIPHERAL _____ | _____
 BLOOD FEAST _____ | _____
 COMMITTED _____

RESONANCE

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □

RESONANCE EFFECTS

-0	□□□□□
-1	□□□□□
-2	□□□□□
	□□□□□
-4	□
INCAPACITATED	□

EXPERIENCE
