



NAME: _____
 PLAYER: _____
 CASTE: _____

CONCEPT: _____
 NATURE: _____
 ANIMA: _____

ATTRIBUTES

STRENGTH _____ ●○○○○ CHARISMA _____ ●○○○○ PERCEPTION _____ ●○○○○
 DEXTERITY _____ ●○○○○ MANIPULATION _____ ●○○○○ INTELLIGENCE _____ ●○○○○
 STAMINA _____ ●○○○○ APPEARANCE _____ ●○○○○ WITS _____ ●○○○○

ABILITIES

JOURNEYS

ENDURANCE _____ ○○○○○
 RIDE _____ ○○○○○
 SAIL _____ ○○○○○
 SURVIVAL _____ ○○○○○
 THROWN _____ ○○○○○

SERENITY

CRAFT _____ ○○○○○
 DODGE _____ ○○○○○
 LINGUISTICS _____ ○○○○○
 PERFORMANCE _____ ○○○○○
 SOCIALIZE _____ ○○○○○

BATTLES

ARCHERY _____ ○○○○○
 BRAWL _____ ○○○○○
 MELEE _____ ○○○○○
 PRESENCE _____ ○○○○○
 RESISTANCE _____ ○○○○○

SECRETS

INVESTIGATION _____ ○○○○○
 LARCENY _____ ○○○○○
 LORE _____ ○○○○○
 OCCULT _____ ○○○○○
 STEALTH _____ ○○○○○

ENDINGS

ATHLETICS _____ ○○○○○
 AWARENESS _____ ○○○○○
 BUREAUCRACY _____ ○○○○○
 MARTIAL ARTS _____ ○○○○○
 MEDICINE _____ ○○○○○

SPECIALTIES

_____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○

ADVANTAGES

BACKGROUNDS

_____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○

NAME	COST
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

CHARMS

NAME	COST
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

OTHER TRAITS

_____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○

WILLPOWER

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

VIRTUES

COMPASSION	TEMPERANCE
●○○○○	●○○○○
□□□□□	□□□□□
CONVICTION	VALOR
●○○○○	●○○○○
□□□□□	□□□□□

WEAPONS

HEALTH

SOAK
 B _____ L _____ A _____

ESSENCE

● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 PERSONAL _____ | _____
 PERIPHERAL _____ | _____
 COMMITTED _____ | _____

ANIMA

-0	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
-1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
-2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
-4					<input type="checkbox"/>
INCAPACITATED					<input type="checkbox"/>

PARADOX

EXPERIENCE

