



NAME: _____
 PLAYER: _____
 CASTE: _____

CONCEPT: _____
 NATURE: _____
 ANIMA: _____

ATTRIBUTES

STRENGTH _____ ●○○○○ CHARISMA _____ ●○○○○ PERCEPTION _____ ●○○○○
 DEXTERITY _____ ●○○○○ MANIPULATION _____ ●○○○○ INTELLIGENCE _____ ●○○○○
 STAMINA _____ ●○○○○ APPEARANCE _____ ●○○○○ WITS _____ ●○○○○

DAWN

ARCHERY _____ ○○○○○
 BRAWL _____ ○○○○○
 MARTIAL ARTS _____ ○○○○○
 MELEE _____ ○○○○○
 THROWN _____ ○○○○○

ZENITH

ENDURANCE _____ ○○○○○
 PERFORMANCE _____ ○○○○○
 PRESENCE _____ ○○○○○
 RESISTANCE _____ ○○○○○
 SURVIVAL _____ ○○○○○

TWILIGHT

CRAFT _____ ○○○○○
 INVESTIGATION _____ ○○○○○
 LORE _____ ○○○○○
 MEDICINE _____ ○○○○○
 OCCULT _____ ○○○○○

NIGHT

ATHLETICS _____ ○○○○○
 AWARENESS _____ ○○○○○
 DODGE _____ ○○○○○
 LARCENY _____ ○○○○○
 STEALTH _____ ○○○○○

ECLIPSE

BUREAUCRACY _____ ○○○○○
 LINGUISTICS _____ ○○○○○
 RIDE _____ ○○○○○
 SAIL _____ ○○○○○
 SOCIALIZE _____ ○○○○○

SPECIALTIES

_____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○
 _____ ○○○○○

ADVANTAGES

CHARMS/SORCERY

NAME	TYPE	DURATION	COST	EFFECT

BACKGROUNDS

 ○○○○○

 ○○○○○

 ○○○○○

 ○○○○○

 ○○○○○

 ○○○○○

 ○○○○○

WILLPOWER

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

HEALTH

SOAK

B _____ L _____ A _____

VIRTUES

COMPASSION TEMPERANCE
 ●○○○○ ●○○○○

CONVICTION VALOR
 ●○○○○ ●○○○○

ESSENCE

● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
 PERSONAL |
 PERIPHERAL |
 COMMITTED _____

ANIMA

LIMIT BREAK

VIRTUE FLAW

-0	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
-1	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
-2	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
-4	<input type="checkbox"/>
INCAPACITATED	<input type="checkbox"/>

EXPERIENCE
