

THE MATRIX

Name:
Player:
Concept:

Nature:
Demeanor:
Chronicle:

ATTRIBUTES AND ABILITIES

PHYSICAL

Strength ●○○○○○

Brawl ○○○○○○
Might ○○○○○○
○○○○○

Dexterity ●○○○○○

Acrobatics ○○○○○○
Athletics ○○○○○○
Dodge ○○○○○○
Drive ○○○○○○
Firearms ○○○○○○
MartialArts ○○○○○○
Melee ○○○○○○
Pilot ○○○○○○
Stealth ○○○○○○
APU Control ○○○○○○

Stamina ●○○○○○

Endurance ○○○○○○
Resistance ○○○○○○
○○○○○
○○○○○

MENTAL

Perception ●○○○○○

Alertness ○○○○○○
Awareness ○○○○○○
Investigation ○○○○○○

Intelligence ●○○○○○

Academics ○○○○○○
Computer ○○○○○○
Computer Hacking ○○○○○○
Programming ○○○○○○
Matrix Hacking ○○○○○○
Engineering ○○○○○○
History ○○○○○○
Linguistics ○○○○○○
Medicine ○○○○○○
Security ○○○○○○
Technology ○○○○○○

Wits ●○○○○○

Arts ○○○○○○
Empathy ○○○○○○
Enigmas ○○○○○○
○○○○○

SOCIAL

Appearance ●○○○○○

Intimidation ○○○○○○
Style ○○○○○○
○○○○○

Manipulation ●○○○○○

Interrogation ○○○○○○
Streetwise ○○○○○○
Subterfuge ○○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○

Charisma ●○○○○○

Command ○○○○○○
Etiquette ○○○○○○
Expression ○○○○○○
Performance ○○○○○○
○○○○○
○○○○○

ADVANTAGES

Backgrounds

○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○

Permanent Flash Skills

○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○

Willpower

○○○○○○○○○○○○○○
□□□□□□□□□□

Experience

Matrix Manipulation

●○○○○○○○○○○○○

Construct Manipulation

●○○○○○○○○○○○○

Digital-Self Manipulation

●○○○○○○○○○○○○

Neural Flash

●○○○○○○○○○○○○

Temporary Flash Skill

□□□□□□

Virtues

Conscience ●○○○○○

Self-Control ●○○○○○

Courage ●○○○○○

Health

Bruised

Hurt -1

Injured -1

Wounded -2

Mauled -2

Crippled -5

Incapacitated