

Victorian Age Necromancer

Name:
Player:
Chronicle:

Nature:
Demeanor:
Route:

Age:
Sex:
Concept:

ATTRIBUTES

Physical	Social	Mental
Strength _____ ●○○○○	Charisma _____ ●○○○○	Perception _____ ●○○○○
Dexterity _____ ●○○○○	Manipulation _____ ●○○○○	Intelligence _____ ●○○○○
Stamina _____ ●○○○○	Appearance _____ ●○○○○	Wits _____ ●○○○○

ABILITIES

Talents	Skills	Knowledges
Alertness _____ ○○○○○	Animal Ken _____ ○○○○○	Academics _____ ○○○○○
Athletics _____ ○○○○○	Crafts _____ ○○○○○	Enigmas _____ ○○○○○
Brawl _____ ○○○○○	Etiquette _____ ○○○○○	Finance _____ ○○○○○
Dodge _____ ○○○○○	Firearms _____ ○○○○○	Investigation _____ ○○○○○
Empathy _____ ○○○○○	Melee _____ ○○○○○	Law _____ ○○○○○
Expression _____ ○○○○○	Performance _____ ○○○○○	Linguistics _____ ○○○○○
Intimidation _____ ○○○○○	Ride _____ ○○○○○	Medicine _____ ○○○○○
Leadership _____ ○○○○○	Security _____ ○○○○○	Occult _____ ○○○○○
Streetwise _____ ○○○○○	Stealth _____ ○○○○○	Politics _____ ○○○○○
Subterfuge _____ ○○○○○	Survival _____ ○○○○○	Science _____ ○○○○○

ADVANTAGES

Backgrounds	Forte	Virtues
_____ ○○○○○	_____ ○○○○○	Conscience _____ ●○○○○
_____ ○○○○○	_____ ○○○○○	Self-Control _____ ●○○○○
_____ ○○○○○	_____ ○○○○○	Courage _____ ●○○○○
_____ ○○○○○	_____ ○○○○○	

Other Traits

_____ ○○○○○

_____ ○○○○○

_____ ○○○○○

_____ ○○○○○

_____ ○○○○○

_____ ○○○○○

_____ ○○○○○

_____ ○○○○○

_____ ○○○○○

Rigor

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Mortis

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Willpower

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Health

Bruised

Hurt -1

Injured -1

Wounded -2

Mauled -2

Crippled -5

Incapacitated

Experience

