NUNNEHI

Name: | Camp: | Seeming:
Player: | Summer Legacy: | Tribe:
Title: | Winter Legacy: | Family:

attributes

Physical

Strength ●○○○○
Dexterity ●○○○○
Stamina ●○○○○

Social

Charisma ●○○○○
Manipulation ●○○○○
Appearance ●○○○○

Mental

Perception ●○○○○
Intelligence ●○○○○
Wits ●○○○○

abilities

Talents

Alertness ○○○○○
Athletics ○○○○○
Brawl ○○○○○
Empathy ○○○○○
Expression ○○○○○
Intimidation ○○○○○
Kenning ○○○○○
Leadership ○○○○○
Streetwise ○○○○○
Subterfuge ○○○○○
_____ ○○○○○

Skills

Animal Ken ○○○○○
Crafts ○○○○○
Drive ○○○○○
Etiquette ○○○○○
Firearms ○○○○○
Larceny ○○○○○
Melee ○○○○○
Performance ○○○○○
Stealth ○○○○○
Survival ○○○○○
_____ ○○○○○

Knowledges

Academics ○○○○○
Computer ○○○○○
Enigmas ○○○○○
Gremayre ○○○○○
Investigation ○○○○○
Law ○○○○○
Medicine ○○○○○
Politics ○○○○○
Science ○○○○○
Technology ○○○○○
_____ ○○○○○

advantages

Backgrounds

Totem ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○

Arts

_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○

Realms

Actor ○○○○○
Fae ○○○○○
Nature ○○○○○
Prop ○○○○○
Scene ○○○○○
Time ○○○○○

[Type Here]

_____
_____
_____
_____
_____
_____
_____

Medicine

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Willpower

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Health

		Real	Chimerical
Bruised		□	□
Hurt	- 1	□	□
Injured	- 1	□	□
Wounded	- 2	□	□
Mauled	- 2	□	□
Crippled	- 5	□	□
Incapacitated		□	□

Antithesis

_____

Nightmare

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Birthrights/Frailties

Experience

Banality

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Blessing Threshold