Dark ages VAMPIRE

Name: Nature: Clan:
Player: Demeanor: Generation:
Chronicle: Concept: Sire:

ATTRIBUTES

Physical

Strength ●○○○○○○○○
Dexterity ●○○○○○○○○
Stamina ●○○○○○○○○

Social

Charisma ●○○○○○○○○
Manipulation ●○○○○○○○○
Appearance ●○○○○○○○○

Mental

Perception ●○○○○○○○○
Intelligence ●○○○○○○○○
Wits ●○○○○○○○○

ABILITIES

Talents

Alertness ○○○○○○○○○○
Athletics ○○○○○○○○○○
Brawl ○○○○○○○○○○
Dodge ○○○○○○○○○○
Empathy ○○○○○○○○○○
Expression ○○○○○○○○○○
Intimidation ○○○○○○○○○○
Leadership ○○○○○○○○○○
Legerdemain ○○○○○○○○○○
Subterfuge ○○○○○○○○○○

Skills

Animal Ken ○○○○○○○○○○
Archery ○○○○○○○○○○
Commerce ○○○○○○○○○○
Crafts ○○○○○○○○○○
Etiquette ○○○○○○○○○○
Melee ○○○○○○○○○○
Performance ○○○○○○○○○○
Ride ○○○○○○○○○○
Stealth ○○○○○○○○○○
Survival ○○○○○○○○○○

Knowledges

Academics ○○○○○○○○○○
Hearth Wisdom ○○○○○○○○○○
Investigation ○○○○○○○○○○
Law ○○○○○○○○○○
Linguistics ○○○○○○○○○○
Medicine ○○○○○○○○○○
Occult ○○○○○○○○○○
Politics ○○○○○○○○○○
Seneschal ○○○○○○○○○○
Theology ○○○○○○○○○○

ADVANTAGES

Disciplines

○○○○○○○○○○
○○○○○○○○○○
○○○○○○○○○○
○○○○○○○○○○
○○○○○○○○○○
○○○○○○○○○○

Backgrounds

○○○○○○○○○○
○○○○○○○○○○
○○○○○○○○○○
○○○○○○○○○○
○○○○○○○○○○
○○○○○○○○○○

Virtues

Conscience/Conviction ●○○○○

Self-Control/Instinct ●○○○○

Courage ●○○○○

Other Traits

Road

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Aura: ( )

Willpower

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

Bloodpool

☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

Health

Bruised		☐
Hurt	- 1	☐
Injured	- 1	☐
Wounded	- 2	☐
Mauled	- 2	☐
Crippled	- 5	☐
Incapacitated		☐

Weakness

Experience