

Dark Ages VAMPIRE™

Name:
Player:
Chronicle:

Nature:
Demeanor:
Concept:

Clan:
Generation:
Sire:

ATTRIBUTES

Physical

Strength _____ ●○○○○○○○
Dexterity _____ ●○○○○○○○
Stamina _____ ●○○○○○○○

Social

Charisma _____ ●○○○○○○○
Manipulation _____ ●○○○○○○○
Appearance _____ ●○○○○○○○

Mental

Perception _____ ●○○○○○○○
Intelligence _____ ●○○○○○○○
Wits _____ ●○○○○○○○

ABILITIES

Talents

Alertness _____ ○○○○○○○○
Athletics _____ ○○○○○○○○
Brawl _____ ○○○○○○○○
Dodge _____ ○○○○○○○○
Empathy _____ ○○○○○○○○
Expression _____ ○○○○○○○○
Intimidation _____ ○○○○○○○○
Leadership _____ ○○○○○○○○
Legerdemain _____ ○○○○○○○○
Subterfuge _____ ○○○○○○○○

Skills

Animal Ken _____ ○○○○○○○○
Archery _____ ○○○○○○○○
Commerce _____ ○○○○○○○○
Crafts _____ ○○○○○○○○
Etiquette _____ ○○○○○○○○
Melee _____ ○○○○○○○○
Performance _____ ○○○○○○○○
Ride _____ ○○○○○○○○
Stealth _____ ○○○○○○○○
Survival _____ ○○○○○○○○

Knowledges

Academics _____ ○○○○○○○○
Hearth Wisdom _____ ○○○○○○○○
Investigation _____ ○○○○○○○○
Law _____ ○○○○○○○○
Linguistics _____ ○○○○○○○○
Medicine _____ ○○○○○○○○
Occult _____ ○○○○○○○○
Politics _____ ○○○○○○○○
Seneschal _____ ○○○○○○○○
Theology _____ ○○○○○○○○

ADVANTAGES

Disciplines

_____ ○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○

Backgrounds

_____ ○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○

Virtues

Conscience/Conviction _____ ●○○○○○
Self-Control/Instinct _____ ●○○○○○
Courage _____ ●○○○○○

Other Traits

_____ ○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○

Road

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Aura: _____ ()

Willpower

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Bloodpool

□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Points Per Turn: _____

Health

Bruised ☐
Hurt - 1 ☐
Injured - 1 ☐
Wounded - 2 ☐
Mauled - 2 ☐
Crippled - 5 ☐
Incapacitated ☐

Weakness

Experience

Merits & Flaws

Merit	Cost
_____	_____
_____	_____
Flaw	Bonus
_____	_____
_____	_____