Dark Ages Vampire

Name: Nature: Clan:
Player: Demeanor: Generation:
Chronicle: Concept: Sire:

Attributes

Physical
Strength ●○○○○
Dexterity ●○○○○
Stamina ●○○○○

Social
Charisma ●○○○○
Manipulation ●○○○○
Appearance ●○○○○

Mental
Perception ●○○○○
Intelligence ●○○○○
Wits ●○○○○

Abilities

Talents
Alertness ○○○○○
Athletics ○○○○○
Brawl ○○○○○
Dodge ○○○○○
Empathy ○○○○○
Expression ○○○○○
Intimidation ○○○○○
Leadership ○○○○○
Legerdemain ○○○○○
Subterfuge ○○○○○

Skills
Animal Ken ○○○○○
Archery ○○○○○
Commerce ○○○○○
Crafts ○○○○○
Etiquette ○○○○○
Melee ○○○○○
Performance ○○○○○
Ride ○○○○○
Stealth ○○○○○
Survival ○○○○○

Knowledges
Academics ○○○○○
Hearth Wisdom ○○○○○
Investigation ○○○○○
Law ○○○○○
Linguistics ○○○○○
Medicine ○○○○○
Occult ○○○○○
Politics ○○○○○
Seneschal ○○○○○
Theology ○○○○○

Advantages

Disciplines
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○

Backgrounds
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○

Virtues
Conscience/Conviction ●○○○○
Self-Control/Instinct ●○○○○
Courage ●○○○○

Road
○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
Aura: ( )

Willpower
○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Blood Pool
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Health
Bruised □
Hurt -1 □
Injured -1 □
Wounded -2 □
Mauled -2 □
Crippled -5 □
Incapacitated □

Experience