

DEMON the fallen

Name:
Player:
Chronicle:

Nature:
Demeanor:
Concept: Angel

House:
Faction:
Visage:

Attributes

Physical

Strength _____ ●●●●●
Dexterity _____ ●●●●●
Stamina _____ ●●●●●

Social

Charisma _____ ●●●●●
Manipulation _____ ●●●●●
Appearance _____ ●●●●●

Mental

Perception _____ ●●●●●
Intelligence _____ ●●●●●
Wits _____ ●●●●●

Faith

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Advantages

Lore

_____ 00000
_____ 00000
_____ 00000
_____ 00000
_____ 00000

Lore

_____ 00000
_____ 00000
_____ 00000
_____ 00000
_____ 00000

Virtues

Conscience _____ ●00000
Conviction _____ ●00000
Courage _____ ●00000

Apocalyptic Form

Lore

_____ 00000
_____ 00000
_____ 00000
_____ 00000
_____ 00000

Health

Bruised _____ □
Hurt -1 _____ □
Injured -1 _____ □
Wounded -2 _____ □
Mauled -2 _____ □
Crippled -5 _____ □
Incapacitated _____ □

Willpower

● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ●
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Experience

