Player: _____

Character: _____

Archetype: _____

Clan: _____

Setting/Sect: _____

Title: _____

Initiative: _____

Physical: ○○○○○○○○○○

Bonus Attributes: ○○○○○

☐Strength ☐Dexterity ☐ Stamina

Social: ○○○○○○○○○○

Bonus Attributes: ○○○○○

☐Charisma ☐ Manipulation ☐ Appearance

Mental: ○○○○○○○○○○

Bonus Attributes: ○○○○○

☐Perception ☐Intelligence ☐Wits

Skills

Academics ○○○○○	Empathy ○○○○○	Performance ○○○○○
Animal Ken ○○○○○	Firearms ○○○○○	Performance ○○○○○
Athletics ○○○○○	Intimidation ○○○○○	Science ○○○○○
Awareness ○○○○○	Investigation ○○○○○	Science ○○○○○
Brawl ○○○○○	Leadership ○○○○○	Security ○○○○○
Computer ○○○○○	Linguistics ○○○○○	Stealth ○○○○○
Crafts ○○○○○	Lore ○○○○○	Streetwise ○○○○○
Crafts ○○○○○	Medicine ○○○○○	Subterfuge ○○○○○
Dodge ○○○○○	Melee ○○○○○	Survival ○○○○○
Drive ○○○○○	Occult ○○○○○	○○○○○

Morality

○○○○○○

Blood

☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐

Willpower

☐☐☐☐☐☐☐☐

Beast Traits

☐☐☐☐☐

Health Levels

Healthy	☐	☐
Injured	☐	☐
Incapacitated	☐	☐

Status

_____ _____

_____ _____

_____ _____

_____ _____

_____ _____

_____ _____

Backgrounds

_____ _____

_____ _____

_____ _____

_____ _____

_____ _____

Merits & Flaws

_____ _____

_____ _____

_____ _____

_____ _____

_____ _____

Disciplines

_____ ○○○○○	_____ ○○○○○
_____ ○○○○○	_____ ○○○○○
_____ ○○○○○	_____ ○○○○○
_____ ○○○○○	_____ ○○○○○
_____ ○○○○○	_____ ○○○○○
_____ ○○○○○	_____ ○○○○○
_____ ○○○○○	_____ ○○○○○
_____ ○○○○○	_____ ○○○○○
_____ ○○○○○	_____ ○○○○○
_____ ○○○○○	_____ ○○○○○