SORCERER

Name:
Player:
Chronicle:

Nature:
Essence:
Demeanor:

Society:
Cabal:
Concept:

Attributes

Physical

Strength ●○○○○
Dexterity ●○○○○
Stamina ●○○○○

Social

Charisma ●○○○○
Manipulation ●○○○○
Appearance ●○○○○

Mental

Perception ●○○○○
Intelligence ●○○○○
Wits ●○○○○

Abilities

Talents

Alertness ○○○○○
Athletics ○○○○○
Awareness ○○○○○
Brawl ○○○○○
Dodge ○○○○○
Empathy ○○○○○
Expression ○○○○○
Intimidation ○○○○○
Streetwise ○○○○○
Subterfuge ○○○○○

Skills

Crafts ○○○○○
Etiquette ○○○○○
Firearms ○○○○○
Leadership ○○○○○
Meditation ○○○○○
Melee ○○○○○
Performance ○○○○○
Ride ○○○○○
Stealth ○○○○○
Technology ○○○○○

Knowledges

Academics ○○○○○
Cosmology ○○○○○
Enigmas ○○○○○
Investigation ○○○○○
Law ○○○○○
Linguistics ○○○○○
Medicine ○○○○○
Occult ○○○○○
Politics ○○○○○
Science ○○○○○

Advantages

Backgrounds

○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○

Paths of Sorcery/Numina

○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○

○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○
○○○○○

Other Traits

Mana

○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □

Willpower

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
□ □ □ □ □ □ □ □ □ □

Resonance

Dynamic ○○○○○
Entropic ○○○○○
Static ○○○○○

Health

Bruised		□
Hurt	-1	□
Injured	-1	□
Wounded	-2	□
Mauled	-2	□
Crippled	-5	□
Incapacitated		□

Experience

SORCERER

Other Traits

	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○
	○○○○○

Society

Cabal

Languages

Derangements

Merits & Flaws

Merit	Cost	Flaw	Cost

History

Goals

Description

Age:
Apparent Age:
D.O.B:
Sex:
Race:

Hair:
Eyes:
Height:
Weight:
Nationality:

Allies & Contacts

Gear & Equipment