

Ghouls & Revenants

Имя _____
 Игрок _____
 Хроника _____

Намура _____
 Маска _____
 Концепт _____

Домитор _____
 Обязанности _____
 Тип _____

Физические

Сила _____ 00000
 Ловкость _____ 00000
 Выносливость _____ 00000

Социальные

Обаяние _____ 00000
 Манипулирование _____ 00000
 Внешность _____ 00000

Ментальные

Восприятие _____ 00000
 Интеллект _____ 00000
 Смекалка _____ 00000

Таланты

Бдительность _____ 00000
 Атлетика _____ 00000
 Осознание _____ 00000
 Рукопашный Бой _____ 00000
 Эмпатия _____ 00000
 Экспрессия _____ 00000
 Запугивание _____ 00000
 Знание Улиц _____ 00000
 Лидерство _____ 00000
 Хитрость _____ 00000

Навыки

Знание Животных _____ 00000
 Ремесла _____ 00000
 Вождение _____ 00000
 Этикет _____ 00000
 Стрельба _____ 00000
 Безопасность _____ 00000
 Фехтование _____ 00000
 Исполнение _____ 00000
 Скрытность _____ 00000
 Выживание _____ 00000

Познания

Академические _____ 00000
 Финансы _____ 00000
 Компьютеры _____ 00000
 Расследование _____ 00000
 Законы _____ 00000
 Медицина _____ 00000
 Оккультизм _____ 00000
 Политика _____ 00000
 Технологии _____ 00000
 Наука _____ 00000

Дисциплины

Текущий макс. уровень □□□□□
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000

Дополнения

_____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000
 _____ 00000

Добродетели

Сознательность/Убежденность
 00000
 Самоконтроль/Инстинкты
 00000
 Смелость
 00000

Достоинства/Недостатки

Человечность/Путь

0000000000

Сила воли

0000000000
 □□□□□□□□□□

Запас крови

□□□□□□□□□□
 □□□□□□□□□□

Здоровье

Занет _____ □
 Поврежден -1 □
 Тяжело ранен -1 □
 Травмирован -2 □
 Искалечен -2 □
 Обездвижен -5 □
 Торпор _____ □

Слабость/ психоз
