JUBILÄUMSAUSGABE

VAMPIRE

DIE MASKERADE

Name: **Wesen:** **Clan:**
Spieler: **Verhalten:** **Generation:**
Chronik: **Konzept:** **Erzeuger:**

Attribute

Körperlich

Körperkraft ●○○○○○○○○
Geschick ●○○○○○○○○
Widerstand ●○○○○○○○○

Gesellschaftlich

Charisma ●○○○○○○○○
Manipulation ●○○○○○○○○
Erscheinung ●○○○○○○○○

Geistig

Wahrnehmung ●○○○○○○○○
Intelligenz ●○○○○○○○○
Geistesschärfe ●○○○○○○○○

Fähigkeiten

Talente

Aufmerksamkeit ○○○○○○○○○
Ausdruck ○○○○○○○○○
Ausflüchte ○○○○○○○○○
Einschüchtern ○○○○○○○○○
Empathie ○○○○○○○○○
Führung ○○○○○○○○○
Handgemenge ○○○○○○○○○
Magiegespür ○○○○○○○○○
Sportlichkeit ○○○○○○○○○
Szenekenntnis ○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○

Fertigkeiten

Diebstahl ○○○○○○○○○
Etikette ○○○○○○○○○
Fahren ○○○○○○○○○
Handwerk ○○○○○○○○○
Heimlichkeit ○○○○○○○○○
Nahkampf ○○○○○○○○○
Schusswaffen ○○○○○○○○○
Tierkunde ○○○○○○○○○
Überleben ○○○○○○○○○
Vortrag ○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○

Kenntnisse

Ak. Wissen ○○○○○○○○○
Computer ○○○○○○○○○
Finanzen ○○○○○○○○○
Gesetze ○○○○○○○○○
Medizin ○○○○○○○○○
Nachforschungen ○○○○○○○○○
Naturwissensch. ○○○○○○○○○
Okkultismus ○○○○○○○○○
Politik ○○○○○○○○○
Technologie ○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○

Vorteile

Disziplinen

_____ ○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○

Hintergründe

_____ ○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○
_____ ○○○○○○○○○

Tugenden

Gewissen/Überzeugung ●○○○○
Selbstbeherrschung/Instinkt ●○○○○
Mut ●○○○○

[Hier schreiben]

_____
_____
_____
_____
_____
_____
_____
_____
_____
_____
_____
_____
_____

Menschlichkeit/Pfad

_____
○○○○○○○○○○
Haltung: _____ ( )

Willenskraft

○○○○○○○○○○
☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐

Blutvorrat

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐
☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐
Blut pro Runde: _____

Gesundheit

Blaue Flecken		☐
Verletzt	- 1	☐
Schwer verletzt	- 1	☐
Verwundet	- 2	☐
Schwer verwundet	- 2	☐
Verkrüppelt	- 5	☐
Außer Gefecht		☐

Clansschwäche

Erfahrung

Attribute: 7/5/3 • Fähigkeiten: 13/9/5 • Disziplinen: 3 • Hintergründe: 5 • Tugenden: 7 • Freie Zusatzpunkte: 15 (7/5/2/1)