

Vampire

THE REQUIEM

Name:

Player:

Chronicle:

Virtue:

Vice:

Concept:

Clan:

Bloodline:

Covenant:

Attributes

POWER	Intelligence ●○○○○○○○	Strength ●○○○○○○○	Presence ●○○○○○○○
FINESSE	Wits ●○○○○○○○	Dexterity ●○○○○○○○	Manipulation ●○○○○○○○
RESISTANCE	Resolve ●○○○○○○○	Stamina ●○○○○○○○	Composure ●○○○○○○○

Skills

Mental

(-3 Unskilled)

Academics _____○○○○○○○
 Crafts _____○○○○○○○
 Computer _____○○○○○○○
 Investigation _____○○○○○○○
 Medicine _____○○○○○○○
 Occult _____○○○○○○○
 Politics _____○○○○○○○
 Science _____○○○○○○○

Physical

(-1 Unskilled)

Athletics _____○○○○○○○
 Brawl _____○○○○○○○
 Drive _____○○○○○○○
 Firearms _____○○○○○○○
 Larceny _____○○○○○○○
 Stealth _____○○○○○○○
 Survival _____○○○○○○○
 Weaponry _____○○○○○○○

Social

(-1 Unskilled)

Animal Ken _____○○○○○○○
 Empathy _____○○○○○○○
 Expression _____○○○○○○○
 Intimidation _____○○○○○○○
 Persuasion _____○○○○○○○
 Socialize _____○○○○○○○
 Streetwise _____○○○○○○○
 Subterfuge _____○○○○○○○

Disciplines

_____○○○○○○○
 _____○○○○○○○
 _____○○○○○○○
 _____○○○○○○○
 _____○○○○○○○
 _____○○○○○○○
 _____○○○○○○○
 _____○○○○○○○

Merits

_____○○○○○○○
 _____○○○○○○○
 _____○○○○○○○
 _____○○○○○○○
 _____○○○○○○○
 _____○○○○○○○
 _____○○○○○○○
 _____○○○○○○○

Flaws

Clan Weakness

Other Traits

Health

○○○○○○○○○○○○○○
 □□□□□□□□□□

Willpower

○○○○○○○○○○
 □□□□□□□□

Blood Potency

●○○○○○○○○○

Vitae

□□□□□□□□□□
 □□□□□□□□□□
 □□□□□□□□□□

Vitae Per Turn: _____

Humanity

10 _____○
 9 _____○
 8 _____○
 7 _____○
 6 _____○
 5 _____○
 4 _____○
 3 _____○
 2 _____○
 1 _____○

Size: _____
 Speed: _____
 Defense: _____
 Armor: _____
 Initiative Mod: _____
 Experience: _____