

Vampire

THE REQUIEM
SECOND EDITION

Nome:
Jogador:
Crônica:

Mascara:
Réquiem:
Conceito:

Clã:
Linhagem:
Coalizão:

ATRIBUTOS

<i>poder</i>	Inteligência	00000	Força	00000	Presença	00000
<i>refinamento</i>	Raciocínio	00000	Destreza	00000	Manipulação	00000
<i>resistência</i>	Perseverança	00000	Vigor	00000	Autocontrole	00000

HABILIDADES

MENTAIS (-3 se inepto)

Ciências	00000
Erudição	00000
Informática	00000
Investigação	00000
Medicina	00000
Ocultismo	00000
Ofícios	00000
Política	00000

FÍSICAS (-1 se inepto)

Armamento	00000
Armas de Fogo	00000
Briga	00000
Condução	00000
Dissimulação	00000
Esportes	00000
Furto	00000
Sobrevivência	00000

SOCIAIS (-1 se inepto)

Empatia	00000
Expressão	00000
Intimidação	00000
Manha	00000
Persuasão	00000
Subterfugio	00000
Socialização	00000
Trato c/ Animais	00000

OUTRAS CARACTERÍSTICAS

DISCIPLINAS

_____	00000
_____	00000
_____	00000
_____	00000
_____	00000
_____	00000
_____	00000
_____	00000

VANTAGENS

_____	00000
_____	00000
_____	00000
_____	00000
_____	00000
_____	00000
_____	00000
_____	00000

ASPIRAÇÕES

FRAQUEZAS

VITALIDADE

0000000000000000
□□□□□□□□□□□□□□

FORÇA DE VONTADE

0000000000
□□□□□□□□□□

POTENCIA DE SANGUE

0000000000

VITAE

□□□□□□□□□□
□□□□□□□□□□

HUMANIDADE

10	_____	0
9	_____	0
8	_____	0
7	_____	0
6	_____	0
5	_____	0
4	_____	0
3	_____	0
2	_____	0
1	_____	0

Tamanho: _____ Velocidade: _____
Defensa: _____ Blindagem: _____
Mod. de Iniciativa: _____

Pontos: □ □ □ □ □
Experiências: _____

Aspirações 3 • Atributos 5/4/3 • Habilidades 11/7/4 (+3 Especializações) • Clã • Coalizão • Potencia de Sangue 1 • Disciplinas 3 (dois pontos intraclã) • Vantagens 10 • Vitalidade = Vigor + Tamanho + Resiliência • FdV = Perseverança + Autocontrole • Tamanho. = 5 (Adulto) • Defesa = o Menor entre Destreza e Raciocínio + Esportes + Celeridade • Mod. de Iniciativa = Destreza + Autocontrole • Velocidade = Tamanho. + Força + Destreza • Humanidade inicial = 7 • Vitae = jogue 1d10.