The Quick & The Dead

Name: **Nature:** **Motivation:**
Player: **Demeanor:** **Chapter:**
Chronicle: **Concept:** **Lodge:**

Attributes

Physical

Strength ●○○○○
Dexterity ●○○○○
Stamina ●○○○○

Social

Charisma ●○○○○
Manipulation ●○○○○
Appearance ●○○○○

Mental

Perception ●○○○○
Intelligence ●○○○○
Wits ●○○○○

Abilities

Talents

Alertness ○○○○○
Athletics ○○○○○
Brawl ○○○○○
Dodge ○○○○○
Empathy ○○○○○
Expression ○○○○○
Intimidation ○○○○○
Spiritual Awareness ○○○○○
Streetwise ○○○○○
Subterfuge ○○○○○

Skills

Body Reading ○○○○○
Crafts ○○○○○
Drive ○○○○○
Etiquette ○○○○○
Firearms ○○○○○
Leadership ○○○○○
Melee ○○○○○
Stealth ○○○○○
Survival ○○○○○
Technology ○○○○○

Knowledges

Bureaucracy ○○○○○
Computer ○○○○○
Enigmas ○○○○○
Investigation ○○○○○
Law ○○○○○
Linguistics ○○○○○
Medicine ○○○○○
Occult ○○○○○
Politics ○○○○○
Science ○○○○○

Advantages

Numina

_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○

Backgrounds

_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○

Other Traits

_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○
_____ ○○○○○

Merits & Flaws

Merit	Cost

Flaw	Bonus

Willpower

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

Faith

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○
☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

Combat

Weapon	Damage	Diff.

Health

Bruised		☐
Hurt	- 1	☐
Injured	- 1	☐
Wounded	- 2	☐
Mauled	- 2	☐
Crippled	- 5	☐
Incapacitated		☐

Experience